

GIGDC2025 요약기획서(기획부문)

1. 게임 소개

'자이로사커'는 스마트폰의 자이로센서를 활용해 공을 넣는 직관적인 조작의 캐주얼 축구 게임입니다. 축구에 미로 퍼즐 요소를 더해 짧은 플레이타임으로 몰입도와 성취감을 동시에 제공합니다. 1 분 이내의 경기 시간과 랭킹전, PvP 등 다양한 콘텐츠로 반복 플레이를 자연스럽게 유도합니다. 자이로 기반의 조작 방식으로 남녀노소 누구나 쉽게 즐길 수 있는 새로운 형태의 스포츠 게임입니다.

2. 게임 특징 (기획 의도, 작품성, 독창성 등)

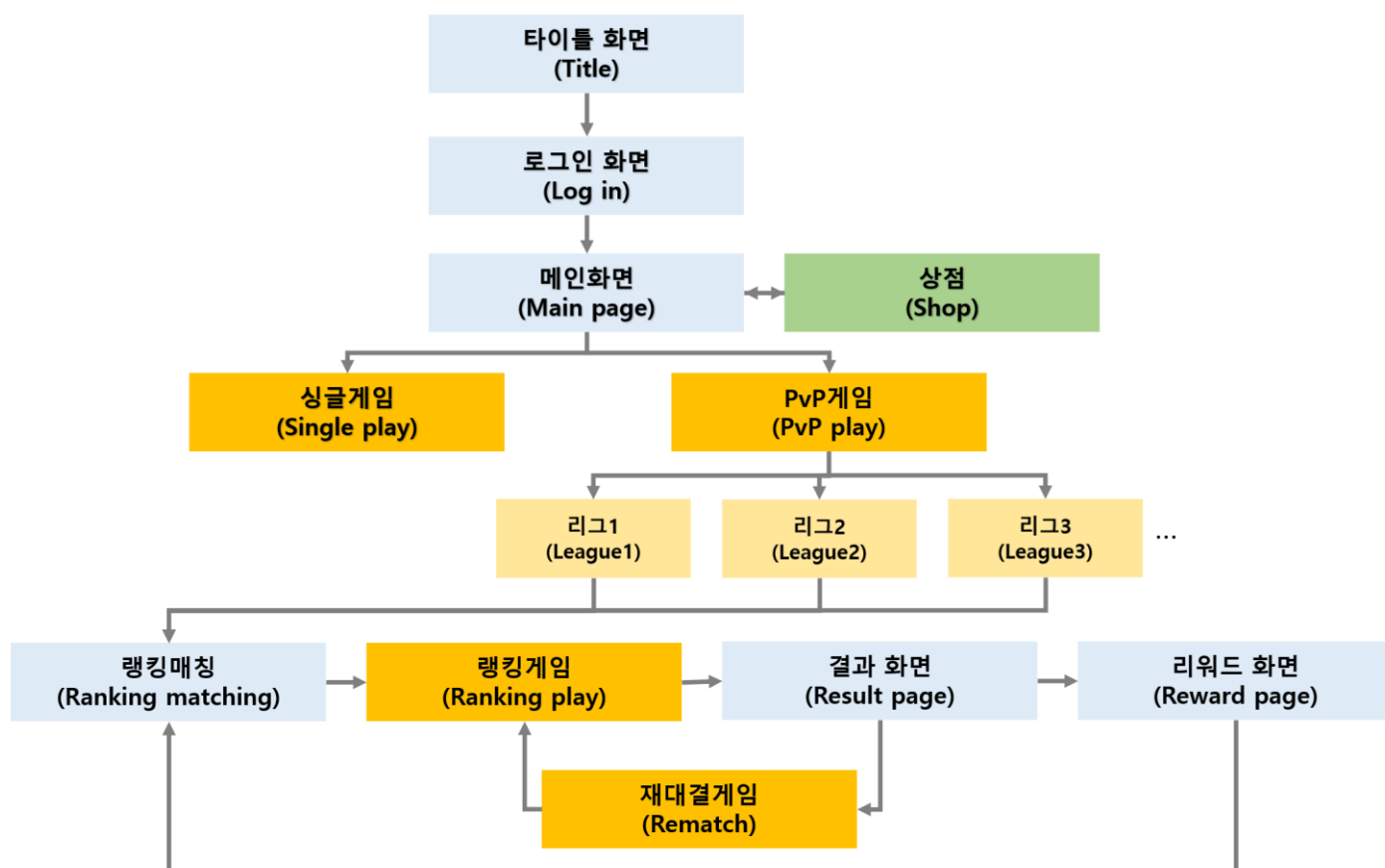
스마트폰을 기울이기만 하면 조작이 가능한 자이로센서를 활용해, 조작의 직관성과 몰입도를 극대화했습니다. 중력과 마찰력 등의 물리 법칙을 기반으로 퍼즐을 풀 듯 경기를 진행하며, 단순한 축구를 넘는 새로운 재미를 제공합니다. '축구', '미로 탈출', '자이로센서'의 서로 다른 요소를 하나로 융합해, 조작은 간단하지만 전략적 깊이가 있는 게임 구조를 완성했습니다. 복잡한 버튼 없이도 공을 직관적으로 조작할 수 있도록 하여 가볍게 즐기는 새로운 플레이 경험을 제공합니다.

3. 게임 플레이 방식 (조작법 및 진행 방식, 플로우 차트 등)

<조작법 및 진행 방식>

플레이어는 스마트폰을 기울여 공을 움직이며, 장애물과 함정을 피해 골대에 공을 넣는 것이 목표입니다. 싱글 또는 PvP 모드로 다양한 테마의 리그를 진행하며, 랭킹 기반의 랜덤 매칭을 통해 실력에 맞는 상대와 경기를 즐길 수 있습니다. 각 경기 시간은 1 분 이내로 구성되어, 빠른 템포로 반복 플레이를 유도합니다.

<플로우 차트>



4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



골대 앞에 도착해 슈팅하는 장면



아이템 사용 예시 장면 (먹물 효과로 일시적 시야 방해, 번개 충격으로 일시적 마비 효과)

5. 시장 진출 계획

'자이로사커'는 자이로 조작에 익숙한 국가들을 대상으로 단계적 글로벌 진출을 추진합니다. 짧은 플레이타임과 직관적인 조작 방식은 글로벌 유저에게도 높은 접근성을 제공하며, 다국어 지원과 지역별 테마 콘텐츠를 통해 현지화 전략을 강화할 예정입니다. SNS 숏폼 콘텐츠와 연계한 바이럴 마케팅으로의 홍보를 유도하고, 향후 Nintendo Switch, Steam 등으로 플랫폼을 확장해 콘솔 사용자층까지 공략합니다. 또한 유명 구단 및 스포츠 브랜드와의 콜라보레이션을 통해 게임 인지도도 함께 높여갈 계획입니다.

6. 팀 소개 및 팀원 역할 기술

'두둥탁'은 1인 개발팀으로 '자이로사커'의 게임 아이디어 구상부터 화면 기획, 조작 방식 설계, 콘텐츠 구성까지 모든 과정을 직접 맡아 개발을 진행했습니다. 자이로센서, 카메라, 터치 등 다양한 센서 기술에 높은 관심을 가지고 있으며, 플레이어가 직접 움직이고 반응하며 새로운 경험을 얻을 수 있는 게임을 만드는 개발자로 성장하고자 합니다.

7. 게임 기획 과정 중 에피소드

이벤트 효과 설계와 밸런스 조정에 가장 많은 시간을 투자했습니다. 대포, 함정, 시야 방해 등 다양한 아이템에 대해 고민하며, 플레이어의 입장에서 밸런스를 조정하는 작업이 가장 큰 도전이었지만 보람 있었습니다. 기획이 복잡해질수록 어려움도 있었지만, 제가 생각해낸 아이디어를 현실로 만들어가는 과정은 즐거웠습니다.

