

GIGDC2023 요약기획서 (기획부문)

1. 게임 간단 소개



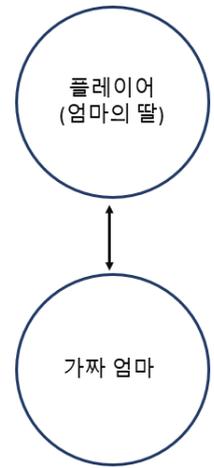
타이틀	Mother and Daughter		
장르	공포, 추리, 퍼즐	플랫폼	PC (Steam, itch.io), 모바일
시점	1인칭 시점	그래픽	3D Low-Mid poly
내용	의심스러운 엄마를 피해 이 공간과 의심요소에 대한 단서를 찾고 책 속에서 탈출하게 됨.		
특징	<p>스토리에서의 특징 : 엄마와 나(주인공) 두 명만이 등장하는 이야기, 겉으로의 엄마는 다정해 보이지만 이 집안을 둘러보면서, 엄마와 상호작용을 하면서 이상한 점들을 발견하게 된다.</p> <p>퍼즐에서의 특징: 책 속 내용을 조작하는 주인공의 능력(읽기, 쓰기)을 활용하여 다양한 창의적인 퍼즐들을 해결해 나간다.</p>		
타겟	흔한 공포소재가 아닌 참신한 소재를 원하는 공포게임 매니아층		

게임 개요

주인공(플레이어)은 책 < Mommy and daughter > 속의 등장인물인 딸 아이이다. 책 속의 등장인물들(딸, 엄마)은 책의 내용이 끝에 도달했을 때 다시 책의 내용 처음 부분으로 초기화 된다는 설정에 의해 반복되는 기억과 반복되는 행동을 하며 살아간다. 그러던 어느 날 플레이어는 엄마의 이상함을 깨닫고 기억을 잃어버린 후의 자신을 위해 단서들을 남기게 된다. 지난 날들의 자신이 남겼던 메모를 찾고 추리하면서 엄마가 진짜 엄마가 아닌 책 바깥에서 침입한 외부인임을 깨닫게 되고, 끊임없이 단서를 추적한 결과 이 세계와 엄마에 관한 진실을 알아내고 책 바깥으로 탈출할 방법을 찾게 된다. 그리고 마침내 탈출을 결행하기로 스스로와 약속한 날이 다가오게 된다.

2. 게임 특징

01. 게임 맵과 주요 스토리



저희 게임은 책 속의 평범한 가정 집 내부를 배경으로 합니다. 게임의 시작부터 주인공은 엄마행세를 하고 있는 **마녀**와 함께 있게 됩니다. 가짜 엄마가 시키는 일들을 하는 동시에 지난 날들의 자신이 집안 곳곳에 남긴 단서들을 찾으면서 이 공간과 가짜 엄마에 대한 비밀들을 추리해 나가고, 탈출해야 합니다.

02. 컷 신 애니메이션 & 매력적인 캐릭터 서사

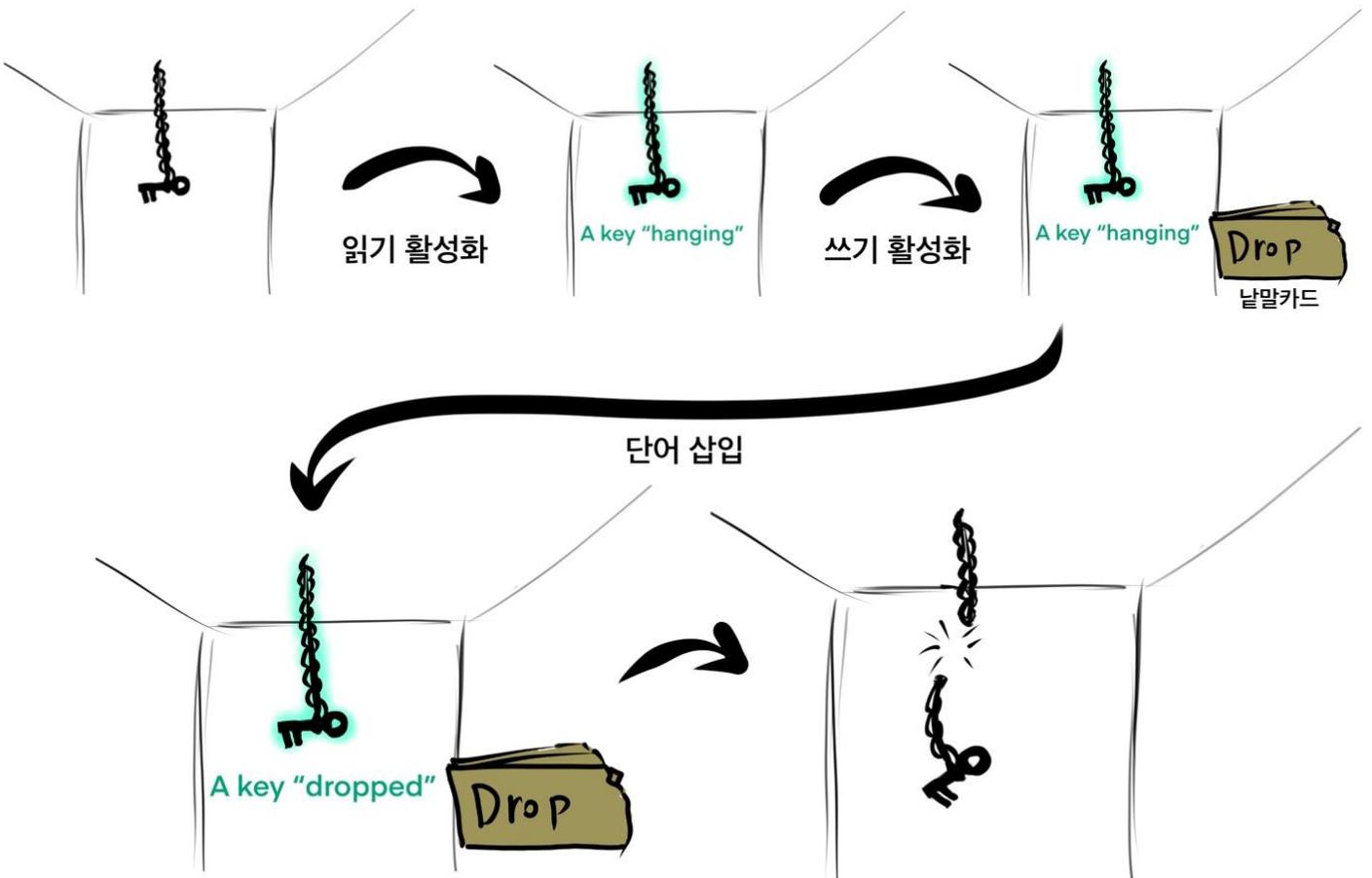


주로 컷 신 애니메이션에 의해 게임이 진행이 되며 이러한 요소는 플레이어에게 게임에 대한 몰입감을 줍니다. 그리고 플레이어는 엄마 캐릭터의 비밀들을 풀어나가는 동시에 캐릭터의 서사에 빠져들게 됩니다.

03. 게임 퍼즐 풀이 방식

처음에는 비교적 간단한 퍼즐을 풀지만 게임의 중반부부터는 이 게임의 핵심이라 할 수 있는 **"읽기"** & **"쓰기"**라는 책 조작 능력을 활용하여 게임 속 퍼즐들을 풀어나가게 됩니다.

읽기 능력은 책 속의 사물이나 등장인물에 표시되는 단어나 문장을 읽는 능력, **쓰기** 능력은 자신에게 주어진 **낱말 카드**들(ex. Drop, Reverse, Go to 등)을 활용하여 "읽은" 사물에 **삽입**하거나 **연결**하는 능력입니다.



위의 활용 예시는 천장에 매달려 있는 열쇠를 "읽기" 능력을 통해 관찰할 경우 "A key hanging" 이라는 문장이 보이게 되고, 여기에 "쓰기"를 활성화시켜 "Drop" 낱말카드를 꺼내어 "Hanging" 대신 넣게 된다면 열쇠는 천장에서 떨어지게 되는 예시입니다.

3. 게임 플레이 방식(조작법 및 진행 방식, 플로우 차트 등)

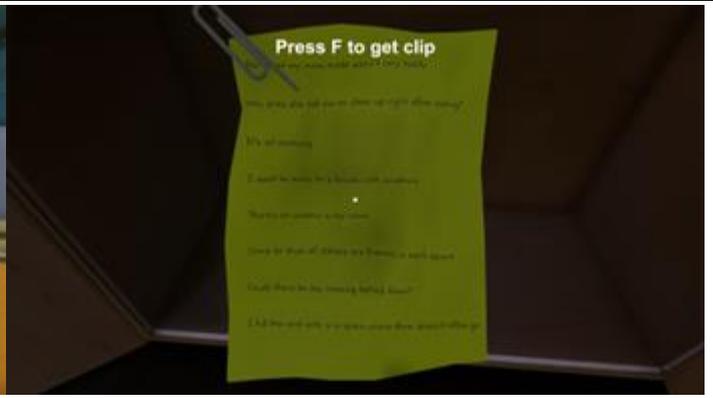
1. 게임 조작법



- W, A, S, D: 캐릭터 이동
- 마우스 좌클릭: 메인 상호작용 키(문 열기, 오브젝트 줌기, 등)
- F: 서브 상호작용 키
- Esc: 오브젝트 내려놓기
- Ctrl: 읽기

2. 게임의 흐름

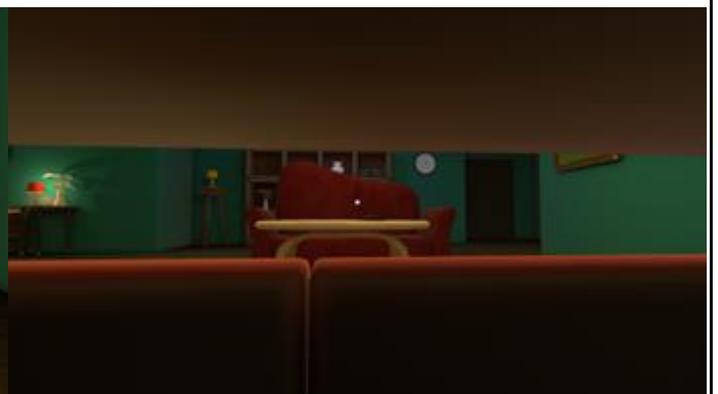
플레이어는 처음에 아무것도 모르는 상태로 침대에서 눈을 뜨고 일어나 엄마에게 밥을 먹으러 부엌으로 나오라는 지시를 받습니다.



부엌에서 토스트를 먹고 난 후 플레이어는 가짜 엄마에 의해 미션을 받게 되고 방을 치우는 미션을 진행하게 됩니다. 이 때 플레이어는 처음으로 지난 날의 내가 남긴 쪽지를 보게 됩니다. 이 쪽지를 통해 다음 쪽지의 위치에 대한 힌트를 얻게 되고 이 공간과 엄마에 대한 비밀이 담긴 메시지를 보게 됩니다.



플레이어는 첫 번째 쪽지에 있던 힌트를 통해 화장실에서 두 번째 쪽지를 발견하게 되고, 두 번째 쪽지의 힌트를 통해 화장실 안의 퍼즐을 풀어 다음 퍼즐에 쓰일 힌트를 얻게 됩니다. 힌트를 얻은 후 화장실에서 나오게 되면 가짜 엄마가 기다렸다는 듯이 숨바꼭질을 하자는 컷 신 애니메이션이 진행되고, 1 분의 시간동안 숨을 장소를 찾게 됩니다.



화장실에서 얻은 힌트를 활용하여 거실에 있는 퍼즐을 풀 경우 TV 밑의 비밀공간이 열리게 되고, 플레이어는 여기에 숨게 됩니다. 그리고 플레이어는 이 비밀공간에서 "읽기"와 "쓰기"를 통해 책을 조작할 수 있는 **날말카드**들을 얻게 됩니다.



1 분이 지나고 가짜 엄마는 플레이어가 비밀공간에 숨은 탓에 플레이어를 찾지 못하지만 플레이어의 미세한 기척을 느끼고 결국 찾아내게 됩니다. 이 이후부터 플레이어는 비밀공간에서 얻은 **날말카드**들을 활용하여 책 조작능력을 사용해 퍼즐들을 풀어나가며 책 속 세계와 엄마의 비밀과 진실에 대해 알아 나가게 되고, 결국 가짜 엄마를 피해 책 바깥으로 탈출하게 됩니다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉 아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



<가짜 엄마(빌런) 컨셉 아트>



<가짜 엄마(빌런) 3D 모델>



<화장실>



<거실>



<딸 방>



<부엌>

5. 팀원 역할 간단 기술

김현: 기획, 컨셉 아트, 코딩

장유성: 기획, 사운드, 모델링

함창수: 기획, 모델링, 리깅, 애니메이션

6. 기타 추가 사항

향후 계획 : 현재까지 완성된 게임의 프로토타입을 itch.io 에 무료로 출시하여 전 세계 사람들의 반응을 확인하고, 피드백을 수집하여 완성도를 올리고 STEAM 에 정식 버전을 출시할 예정입니다.