

# GIGDC2022 요약기획서

참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성 방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.  
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

## 1. 게임 간단 소개



Zombie Wake는 어둠, 폭격, 시간제한, 입구 찾기 등의 다양한 기믹에 대응하는 캐릭터의 스킬과 시너지를 조합하여 전략적인 방법으로 스테이지 목표를 달성하는 퍼즐적 요소에 캐릭터의 성장과 파밍 전투를 넣은 RPG적인 게임성까지 갖추고 있습니다.

이러한 복합적인 장르의 조합이 매우 잘 어울려 한편의 전략 RPG를 한 듯한 경험을 선사하는 새로운 장르의 게임입니다.

## 2. 게임 특징

Zombie Wake는 카드 선택이라는 심플한 컨트롤 방식으로 퍼즐, RPG, 전략이 조합된 독특한 게임성을 가지고 있습니다. 플레이어는 각 스테이지별 배치된 장애물을 스테이지 내 재료 조합과 캐릭터의 스킬, 시너지를 이용하여 상황을 해결해 나아갑니다.

또한, 스테이지에서 등장하는 적들과의 전투에서 승리하기 위해 탐험, 인스턴스 던전을 통해 획득한 재료를 바탕으로 장비 제작과 연구, 각성등을 통해 캐릭터를 더욱더 성장시켜서 나아가야 합니다.

그리고 단순한 컨트롤 방식에서 오는 지루함을 감소시켜줄 노트전투와 훈련 모드등의 다양한 모드가 추가 되었으며, 추후 업데이트 계획인 PvP 및 길드, 길드전, 길드레이드를 통해 후반부에서의 재미를 더해 지루함 없이 모두가 즐길 수 있도록 디자인 하고 있습니다.

### 3. 게임 플레이 방식

#### ★ 스테이지 진행 및 구성

퍼즐게임 스타일의 전략적인 플레이와 다양한 기믹 & 미션 진행으로 인한 스테이지 목표 충족

- 스테이지를 선택하고 파티를 구성하여 진행



- 다양한 기믹과 캐릭터 스킬을 사용하여 해당 스테이지 진행



★ 전투

- 필드의 적은 크게 근거리 공격형과 원거리 공격형으로 구분
- 스테이지 0번째 라인에서 적과 조우 시, 별도의 조작 없이 자동으로 전투 진행
- 전투의 승패는 적과 아군 파티의 status 수치 싸움으로 격돌하며, 공격을 주고 받은 형식



★ 생존자

- 생존자마다의 다양한 액티브 스킬 보유
- 생존자별 한 개의 직업 존재
- 파티 구성을 통한 시너지와 스킬 사용으로 전략적인 스테이지 공략

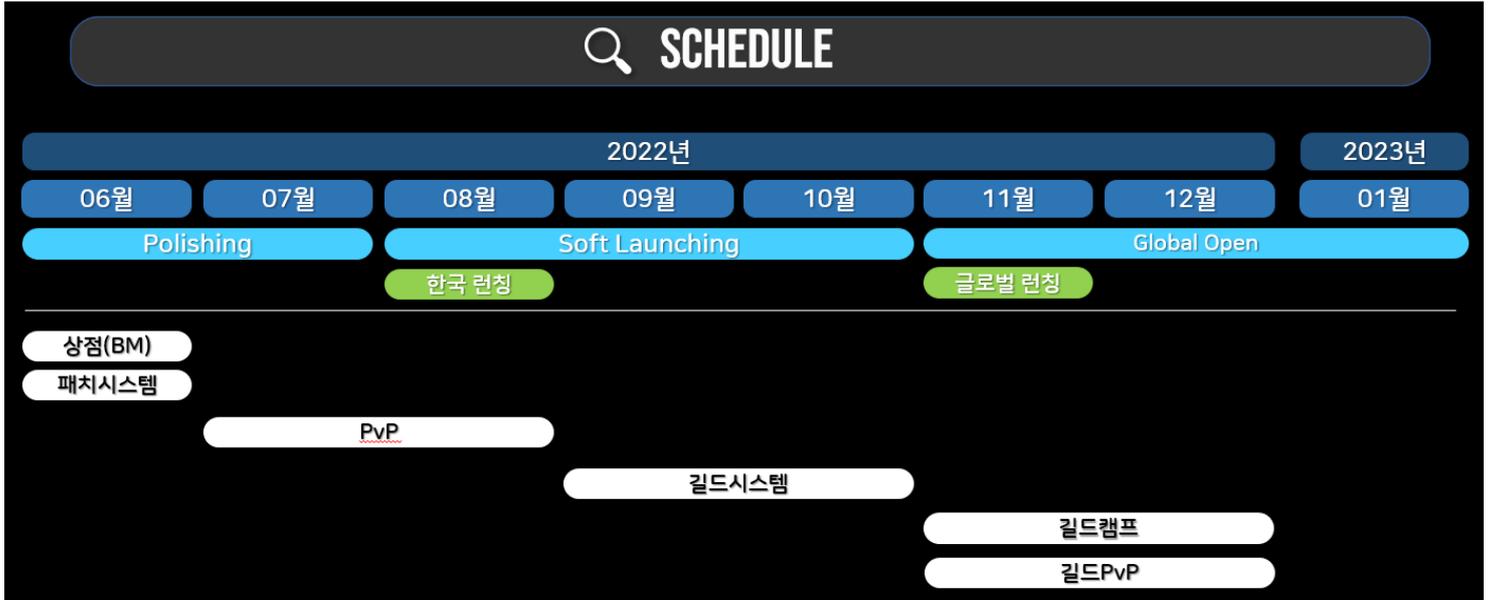


4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



## 5. 기타 추가 사항

### ★ 개발 예정 스케줄



### ★ 회사 연혁 및 수상 내역

- ◆ 2020. 10 - 로드스타즈 법인 설립
- ◆ 2020. 11 - 2020 지스타 참가(인디게임 우수 부문)
- ◆ 2021. 05 - 2021 PlayX4 참가(B2B)
- ◆ 2021. 05 - 2021 인디크래프트 우수 게임 선정
- ◆ 2021. 05 - 제 14회 새로운 경기 게임오디션 TOP10
- ◆ 2021. 07 - 2021 PlayX4 참가(B2C)
- ◆ 2021. 08 - 2021 BIGS AWARD TOP3 & 인기상 수상
- ◆ 2021. 09 - BUSAN INDIE CONNECT FESTIVAL 2021 전시
- ◆ 2021. 11 - 2022 지스타 전시
- ◆ 2022. 04 - 원스토어 베타게임존 이달의 우수게임 선정
- ◆ 2022. 05 - 2022 PlayX4 참가(B2B, B2C)
- ◆ 2022. 05 - 2022 인디크래프트 우수 게임 선정