

GIGDC2021 요약기획서

1 게임 간단 소개

1-1 게임 메인 테마

“ 평상시 길에서 그냥 스쳐 지나가는 사람들도 각자 다른 얘기를 가지고 있습니다. 꽃집도 그냥 흔히 볼 수 있는 꽃집이죠. 과연 이 곳에 들리는 사람들은 어떤 사연이 있고 어떤 꽃다발을 원할까요?”



1-2 게임 개요

타이틀	꽃
장르	시뮬레이션, 스토리
플랫폼	Android, IOS
타겟층	10대 후반부터 20대의 여성, 기존 상업 게임들의 복잡한 콘텐츠와 강제적인 성장 목표 등에 피로감을 느끼며 보다 편안한 마음으로 감성적인 게임을 즐기고자 하는 유저들
그래픽 방식	2d, 수채화

1-3 기획 의도 (진행 방식, 조작 방식 간단하게 추가)

- 인생이 꽃 같은 사람들에게 주는 선물
- 터치 앤 드래그로만 이루어져있으며 화려한 그래픽과 액션 대신 수수하게 꾸며져 부담 없이 즐길 수 있는 게임

1-4 게임 목표

- 더욱 다양한 꽃다발 제작 및 손님들의 이야기 수집
- 삶에 지쳐있는 사람들에게 꽃을 선물해줌으로써 희망 선물

1-5 게임 진행 방식

- 하루가 시작되면 필요한 재료들을 구매 할 수 있는 상점이 열린다. 꽃과 재료를 사온 뒤 손님의 주문에 맞게 꽃다발을 제작해서 판매한다.
- 꽃집을 운영하며 만나는 손님들의 이야기 또한 들을 수 있다.

2 게임 특징

2-1 꽃다발이 늘어날수록 사람들의 행복도 늘어난다

- 게임을 즐길수록 만들 수 있는 꽃다발이 늘어난다.
- 계절마다 살 수 있는 꽃이 다르다.
- 꽃과 재료 또한 게임의 초반보다 후반으로 갈수록 다양하게 사용할 수 있다.
- 게임의 후반으로 갈수록 손님들의 요구도 다양해진다.

2-2 살아가면서 경험하는 기념일

- 우리가 살아가며 겪는 기념일, 이벤트들을 게임에도 녹여낸다.
- 각 기념일에 따라 오는 손님, 주문이 각 날에 맞게 조금씩 바뀐다.
- 발렌타인데이, 화이트데이, 어버이날, 로즈데이, 성년의 날, 크리스마스, 졸업식 등

2-3 손님들의 외모만큼 다른 스토리

- 각자 특징을 가지고 있는 6명의 핵심 손님
- 손님마다 주문하는 방식이 다르다.
- 손님과의 친밀도에 따라 들을 수 있는 얘기가 다르다

2-4 감성을 자극해줄 수채화

- 수채화 그림체로 꽃의 현실적인 느낌은 더 살리고 감성적인 느낌을 강조해준다.
- 국내에서 수채화풍의 게임은 매우 희소하기에 차별화를 줄 수 있다.

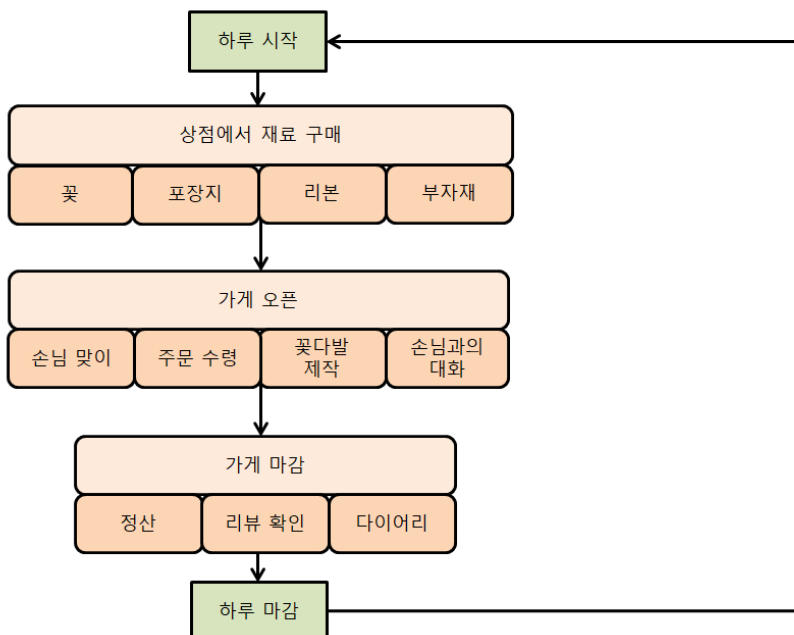
2-5 수수께끼 같은 주문

- 정확히 "oo, xx 꽃을 사용하여 꽃다발을 만들어주세요" 라고 하지 않는다.
- 주문 예시 : "남자친구에게 줄 꽃 선물이에요.", "오늘 프리지아가 이쁘네요. 그치만 전 과한 노란색은 싫어해요."
- 꽃말, 탄생화 등을 사용해 꽃을 만들어 줘야 하는 경우도 생긴다.

3 게임 플레이 방식

3-1 플레이 진행 방식 개요

3-1-1 게임 진행 흐름도



- 가게 운영 시간은 9시부터 8시까지로 인 게임 내 한 시간은 실제 시간으론 n분이다.

3-1-2 오픈 준비

- 인게임 휴대폰 속 상점에서 재료를 구매 해 가게를 오픈 할 준비를 해야 한다.
- 구매 할 수 있는 재료는 포장지, 꽃, 리본과 기념일에만 구매 할 수 있는 인형, 사탕 등 여러 부자재가 있다.

3-1-3 가게 오픈(판매 및 제작)

- 모든 재료를 구매 하였다고 생각되면 상점 하단에 있는 완료 터치
- 이후 꽃다발은 제작하고 판매 할 수 있다.

3-1-4 영업 마감

- 인게임 속 하루가 지나 가게를 마감하게 되면 휴대폰을 확인 할 수 있다.
- 휴대폰 속에는 꽃을 구매 할 수 있는 상점, 메모장, 정산 문자, 예약 주문, 리뷰 등을 확인 할 수 있다.

3-2 세부 플레이 방식

3-2-1 재료 구매

- 하루가 시작되면 인게임 휴대폰 속 상점에서 재료를 구매할 수 있다.
- 꽃은 구매 후 판매되지 않은 3일이 지나면 시들기에 폐기해야 한다.
- 부자재는 기념일 날에만 열리기 때문에 평상시엔 구매할 수 없다.

3-2-2 꽃다발 제작

- 포장지를 터치하면 포장지가 펴지며 사이즈에 따라 점선으로 표시된다. 만들 꽃다발의 사이즈를 정해 표시된 점선을 터치한다
- 포장지의 사이즈에 맞춰 최대로 들어갈 수 있는 꽃의 수가 다르다.
- 사이즈는 한 송이, 미니 사이즈, 중간 사이즈, 큰 사이즈로 나뉜다.
- 넣을 꽃이 담겨있는 양동이를 클릭하면 포장지 위에 꽃이 올라간다.
- 넣을 꽃을 모두 선택하고 리본을 골라 꽃다발을 완성시킨다.

3-2-3 꽃다발 판매

- 손님의 주문에 맞춰 꽃다발을 제작해야 한다.
- 손님의 주문 조건에 맞춰 제작하지 않았을 경우 코인 획득량이 줄어든다.
- 맞는 꽃다발을 제작했다면 환하게 웃으며 꽃다발을 받는 손님의 모습을 볼 수 있습니다.

3-2-4 손님과 대화

- 주문을 하며 자연스럽게 손님과 대화를 하는 경우도 생긴다.
- 핵심 등장인물은 총 6명이며 각자 다른 특징을 가지고 있다.
- 꽃다발의 주문 조건을 완벽하게 해낼수록 친밀도가 오르며 친밀도가 높을수록 길고 자세한 얘기를 들 수 있다.

3-2-5 정산&리뷰 확인

- 인게임 속 휴대폰을 확인하여 정산하고 손님들이 남긴 리뷰 확인 할 수 있다.
- 편안한 플레이를 위해 리뷰에 과한 악평은 들어가지 않을 예정이다.
- 정산을 한 후 적자인지 흑자인지 확인할 수 있으며 남은 돈에 맞춰 다음날 아침에 다시 꽃을 살 수 있다.

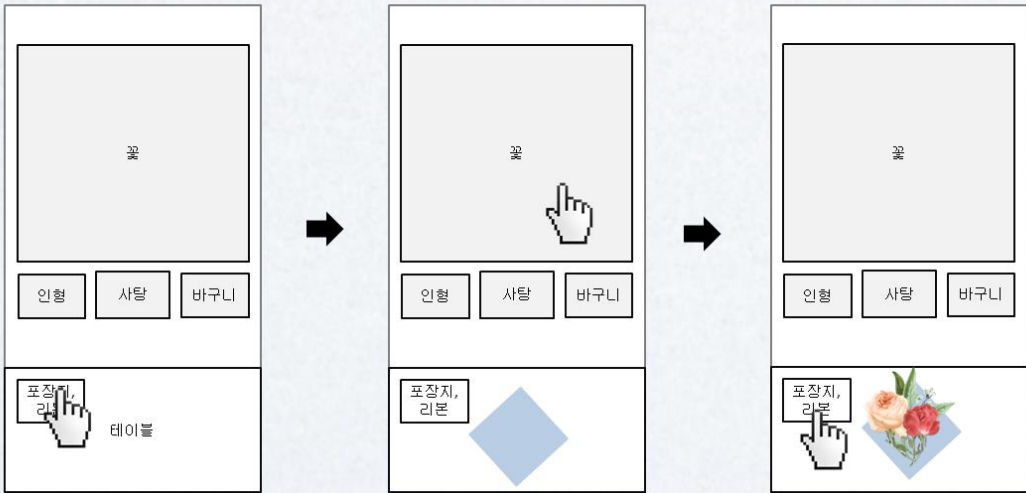
3-2-6 다이어리 작성

- 흔히 "다꾸"라고 불리는 다이어리 꾸미기를 인게임에 넣어 유저들이 직접 그 날에 맞게 다이어리를 꾸밀 수 있다.
- 다이어리 작성은 필수가 아닌 선택으로 유저들에게 부담되지 않도록 기획

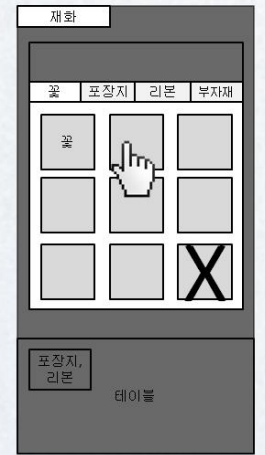
4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

- ppt로 제작한 ui 예시 -

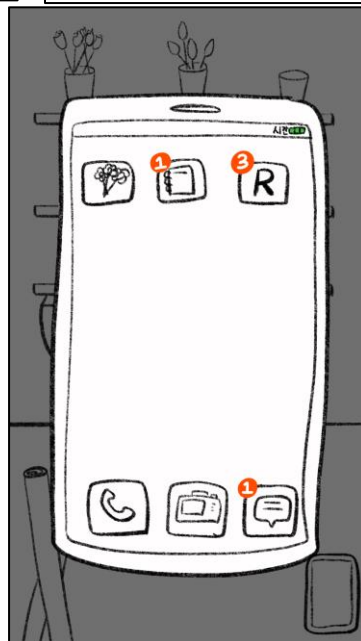
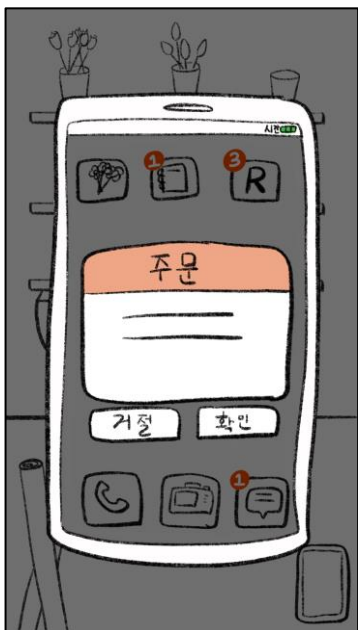
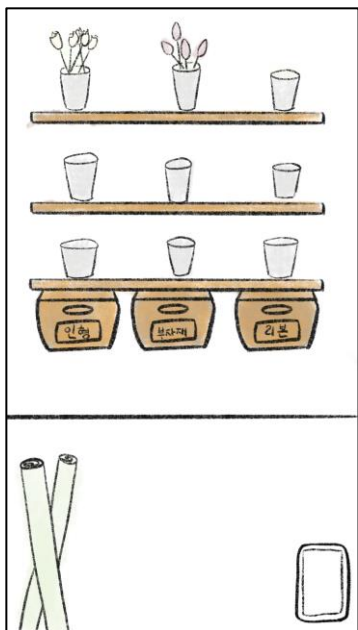
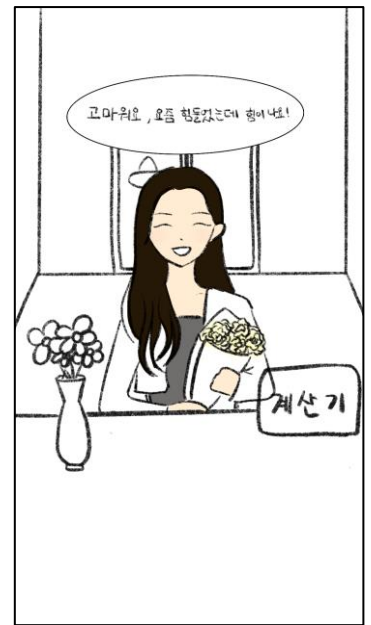
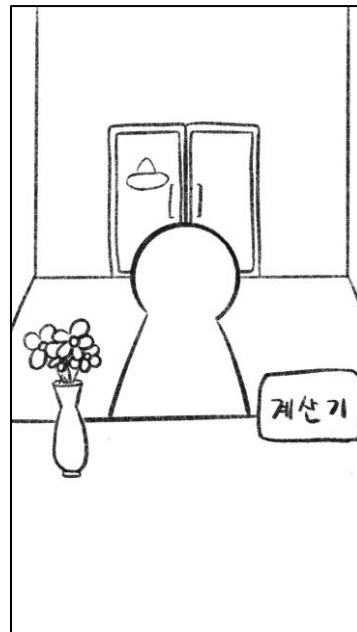
꽃다발 : 꽃, 테이프, 포장지, 리본이 필요하다




꽃 : 재료 구매







- 인게임 예시 -



-인물들의 스토리의 상세내용은 상세기획서에서 크게 확인 할 수 있습니다-

	<p>고등학생 꽃이요? 그냥 예쁘잖아요.</p> <p>늘 표정은 이쁘게 해줄 필요 없다고 덧붙여 말하는 여자아이. 그러나 표정이 이쁠수록 행복한 미소를 보여준다. 자주 들리진 않으나 한번씩 올때마다 꽃을 한아름 사간다. 아마 학교시간에 들리는 것 같다.</p> <p>방문 시간 : 오후 4시쯤 주 구매 꽃다발 : 큰 사이즈 꽃다발 방문 주기 : 한달에서 두달에 한번 예약 주문 여부 : O</p>		<p>고양이 야옹</p> <p>5000원 썩 물고와 한송이 꽃다발을 물어간다. 따라가보려고 해봤으나 금방 사라져 따라가보길 포기했다. 어디서 왔는지는 모르겠지만 종종 가게 앞에 누워 일광욕을 하기도 한다.</p> <p>방문 시간 : 오후 4시쯤 주 구매 꽃다발 : 한송이 꽃다발 방문 주기 : 세달에 한번 예약 주문 여부 : X</p>
---	--	---	--

	<p>옆 가게 사장 이번에 새로 개업한 가게인데 잘 부탁해요.</p> <p>꽃집보다 늦게 오픈 했다. 가게에 들 꽃을 사러 들리며 굉장히 밝고 쾌활하다. 덕분에 집을 하는 듯 하다. 처음에 축하 선물을 보내는지 아닌지에 따라 가게 사장님과과의 처음 친밀도에 영향을 준다.</p> <p>방문 시간 : 오후 6시쯤 주 구매 꽃다발 : 중간 사이즈 꽃다발 방문 주기 : 한달에 한번 예약 주문 여부 : O</p>		<p>커플 특별한 날 주로 주는 선물이에요.</p> <p>가게 오픈 후 커플의 기념일 마다 찾아온다. 같이 오기도 하고 혼자 와서 사가기도 하는데 꾸준히 사가는걸 보면 아마 서로 꽃을 좋아하는듯하다. 주로 점심시간쯤 방문하고 미니사이즈 혹은 중소형 사이즈로 사간다.</p> <p>방문 시간 : 오후 11시쯤 주 구매 꽃다발 : 미니 사이즈, 중소형 사이즈 꽃다발 방문 주기 : 50일 마다 한번 예약 주문 여부 : O</p>
--	--	---	--

	<p>직장인 저한테 주는 선물입니다.</p> <p>간혹 피곤한 표정으로 문 닫기 전 30분 전에 들린다. 주로 한송이나 미니 사이즈를 사간다. 조금 친밀도를 쌓은 후 대화를 하면 힘든 일이 있을 때 마다 꽃을 사간다고 말해준다.</p> <p>방문 시간 : 오후 7시쯤 주 구매 꽃다발 : 한 송이, 미니 사이즈 꽃다발 방문 주기 : 세달에 한번 예약 주문 여부 : X</p>		<p>노인 꽃을 참 좋아하던 사람인데...</p> <p>1년에 두번 들리신다. 오실 때마다 늘 혼자 오시지만 밝은 얼굴로 미니 사이즈 꽃다발과 중소형 사이즈 꽃다발을 사간다. 조금 친밀도를 쌓은 후 대화를 하면 먼저 하늘로 간 할머니분의 기일과 생일을 챙기는 꽃다발이라고 말해주신다.</p> <p>방문 시간 : 오후 10시쯤 주 구매 꽃다발 : 미니 사이즈, 중소형 사이즈 꽃다발 방문 주기 : 1년에 두번 예약 주문 여부 : O</p>
---	--	---	---

5. 기타 추가 사항

좋은피자 위대한 피자의 토핑 가이드 시스템, 모퉁이 뜨개방의 ui 참고했습니다.