

GIGDC2021 요약기획서

참가신청서(기획부문) 및 기획서 작성 방법

- 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
- 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
- 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
 - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내
 - (양식2) 상세기획서 작성분량 : 20장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1. 게임 간단 소개

1. 게임 소개 - 네버우드

동화 '피터팬' 을 배경으로 잔혹동화의 분위기를 풍기는 3D퍼즐 어드벤처 공포 게임이다

점프스케어같은 심장이 쫓깃해지는 연출을 넣기보다는 지속적으로 플레이어를 긴장하게 만드는 분위기를 조성한다

장르: 3D퍼즐 어드벤처 공포게임
대상: 스토리 게임과 공포게임을 즐겨하는 게이머
플랫폼: PC

1. 게임 소개 - 스토리

의문스러운 안개가 내려앉은 어느 날 텅커벨이 웬디를 찾아오며 이야기가 시작된다. 텅커벨이 보여주는 빛과 꿈에 이끌려 웬디는 네버우드를 찾아떠나기로 한다. 피터팬을 만날 때까지 다양한 퍼즐을 헤쳐나가며 모험을 멈추지 않는다.

"영원한 젊음과 즐거움이 가득한 곳은 과연 좋은 곳일까?"

바람마져 잠든 밤, 웬디는 피터팬에게로 향하며 그 진실에 가까워진다.

2. 게임 특징

2. 게임 특징

네버우드는 빛과 어둠의 차이가 극명한 게임이다 이 간극을 이용한 퍼즐들이 게임의 분위기와 동화적 면모를 유지시키는 비중있는 장치로 쓰인다는 특징이 있다

동시에 빛이 선이라는 일반적인 인식을 뒤집어 주인공과 대립하는 피터팬을 환한 빛 이미지로 디자인해 사람들에게 한 단계 추리를 이끌어낸다

3. 게임 플레이 방식

3. 플레이 방식

▶ 기본 조작 - 자판/ 마우스 좌클릭, 우클릭

※ 설정에 들어가서 플레이어가 자유롭게 키를 변경할 수 있음

Q 안번들러	W ↑	F 조명	SPACE 점프키
A ←	S ↓	D →	Ctrl 달리기
			TAB 시점 변환

마우스 좌클릭
- 상호작용

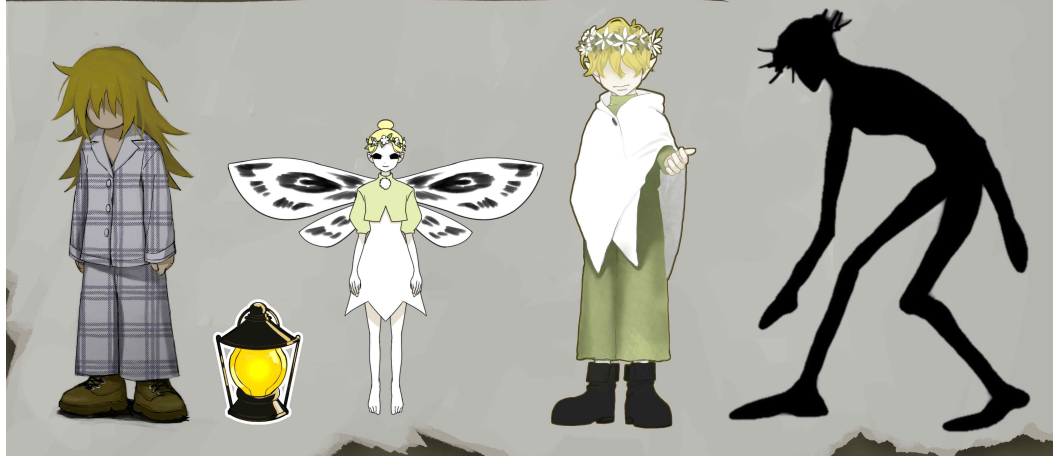
마우스 우클릭
- 아이템 줍기

방향키 - W, A, S, D 점프 - Space
달리기 - Shift 시점변환 - Tap
앞기, 숨기 - ctrl 인벤토리 - Q
라이트 - F

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

1. 캐릭터 이미지

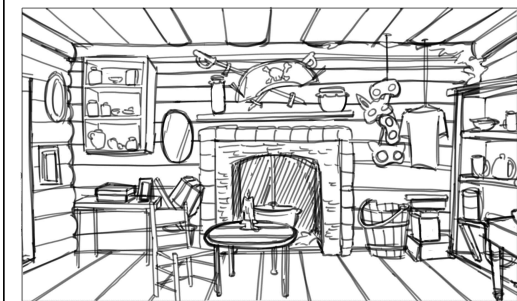
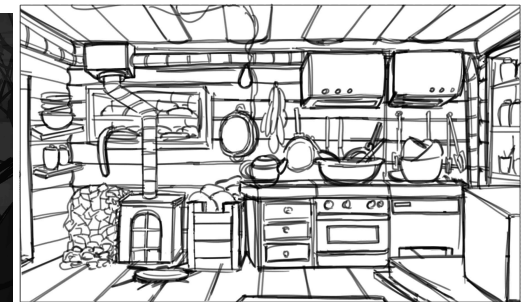
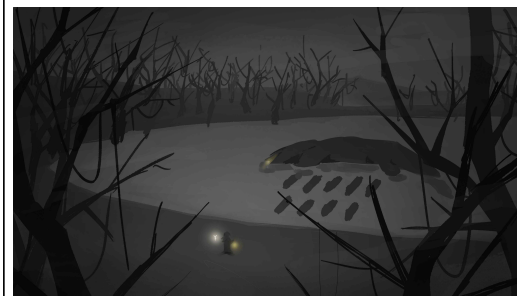
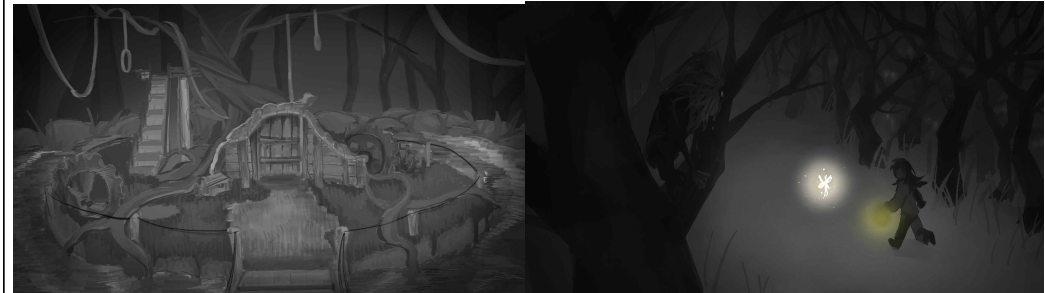
4. 게임 이미지



4. 게임 이미지



2. 컨셉아트





5. 기타 추가 사항

-예정 개발 엔진: 언리얼 엔진

-업데이트 방향:

- 1) DLC 추가
- 2) 난이도 조절 기능 추가