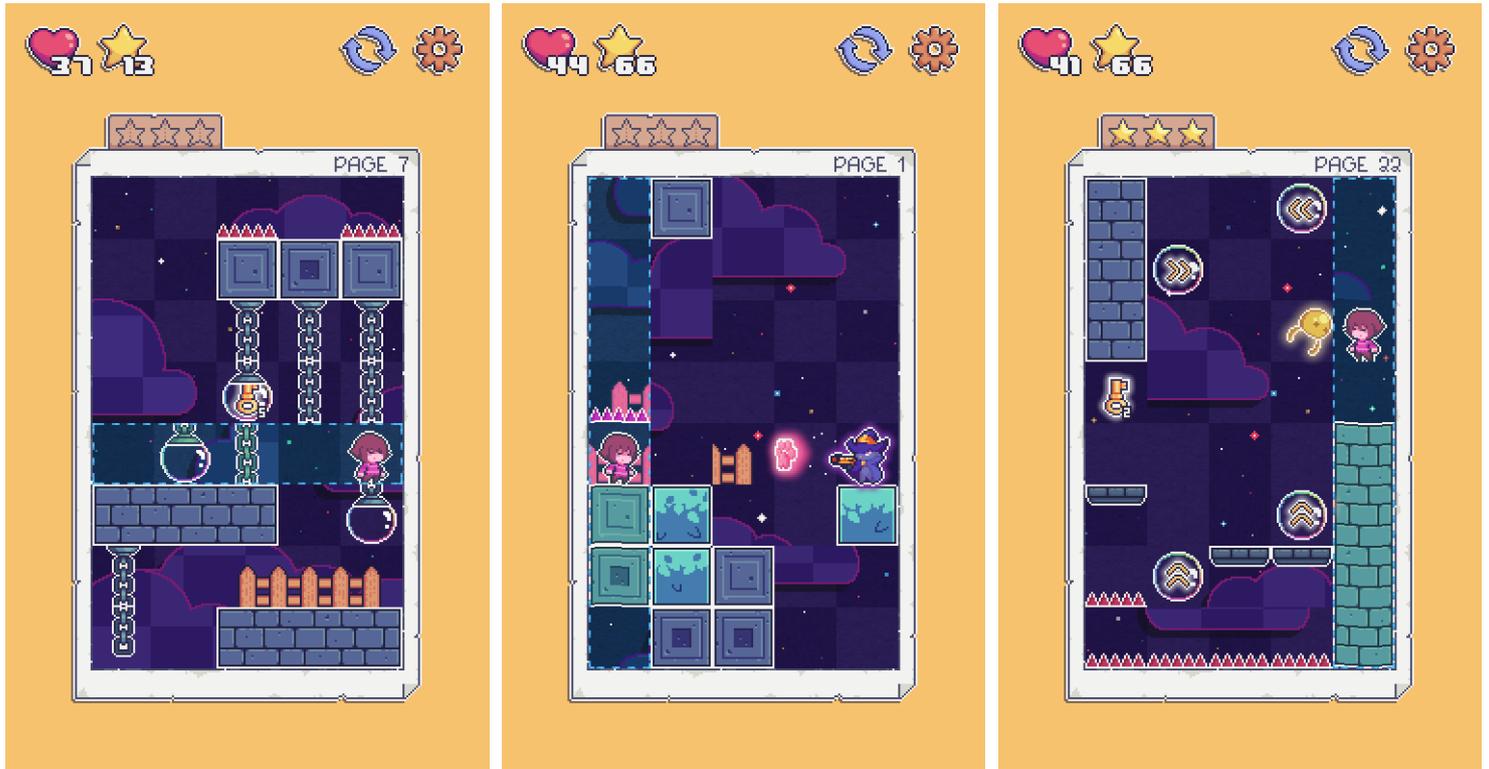
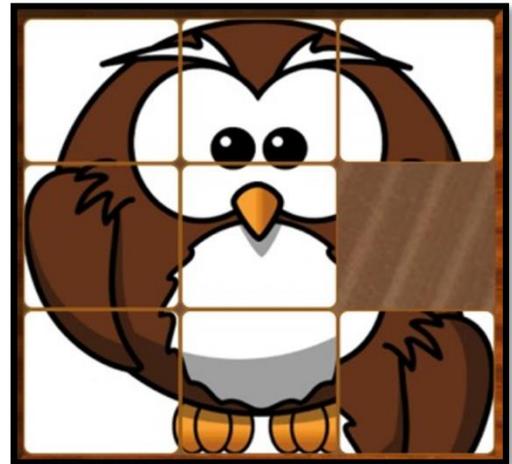


1. 게임 간단 소개



그리드 페이지는 플랫폼 형식의 공간에 '그림 조각을 밀어 움직인다'는 아이디어를 접목한 캐주얼 퍼즐 게임입니다.



1)

플레이어는 캐릭터를 직접 조작할 수는 없지만, 대신 게임 속 공간 자체를 마치 슬라이드 퍼즐 처럼 가로 혹은 세로 방향으로 밀어낼 수 있습니다. 이를 통해 물체들의 위치를 바꾸고 배경을 뒤죽박죽으로 휘저어 놓으면서 소년을 열쇠가 있는 위치로 옮기는 것이 목적입니다.

종이 속 세상에서 펼쳐지는 동심 어린 무대와 귀여운 픽셀 아트, 간단한 조작법과 게임성으로 누구나 부담 없이 그리드 페이지만의 독특한 퍼즐을 접할 수 있습니다!

¹ 이미지 출처: (좌) Super Mario Bros. by Nintendo,

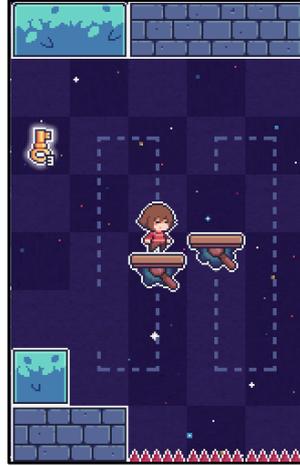
(우) Sliding Puzzle: Tile Puzzle by Priti Kaloni(<https://appadvice.com/app/sliding-puzzle-tile-puzzle/1400902295>)

◆ 독특한 매커니즘의 퍼즐 게임

공간을 밀어내는 시스템을 이용해서 캐릭터를 원하는 위치로 옮기기 위한 논리적인 사고가 필요합니다. 또한, 몬스터의 움직임에 맞춰 조작해야 하는 액션성을 비롯해 다양하게 등장하는 장애물들의 상호작용을 이용한 다채로운 패턴의 스테이지를 접할 수 있습니다.



▲ 체인을 끊어 걸려있는 물건 떨어뜨리기

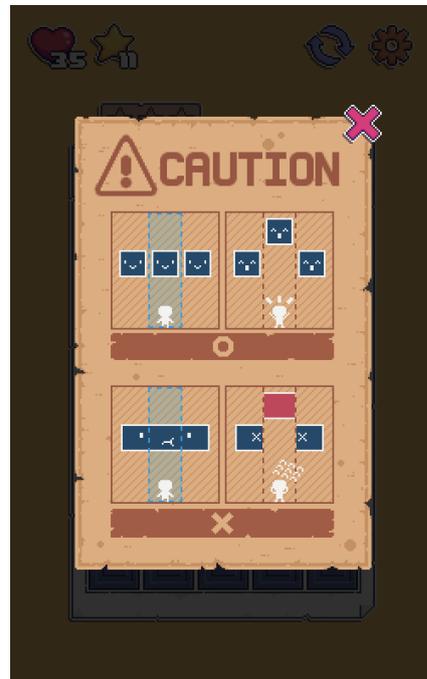


▲ 리프트의 레일 경로 바꾸기



▲ 타이밍을 못맞춰 몬스터에게 죽는 상황

◆ 누구나 어디서든 가볍게 즐길 수 있는 캐주얼함



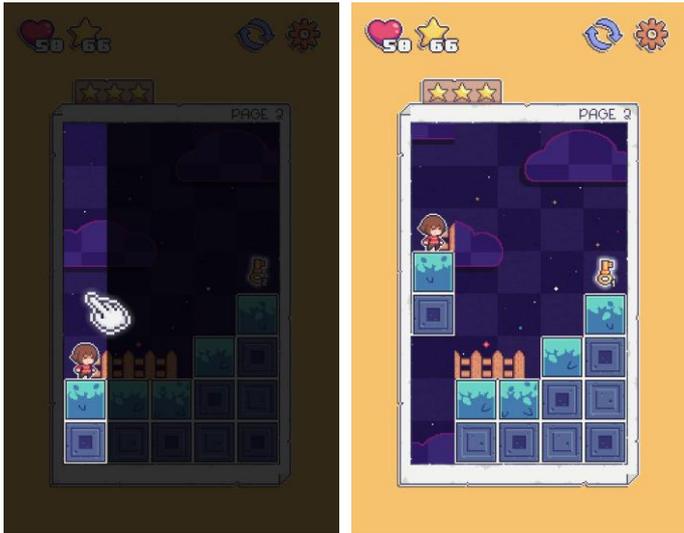
그리드 페이지는 어린아이들도 즐길 수 있도록 텍스트 사용을 최소화하였습니다. 그만큼 게임 방법이 직관적이고 알기 쉬우며, 손가락으로 화면을 터치하고 드래그하는 것만으로 충분한 만큼 조작법도 간단합니다.

◆ 귀여운 픽셀 아트 그래픽과 동심어린 테마

픽셀 아트 그래픽으로 자아내는 특유의 아기자기함과 종이 속 세계로 빨려 들어간 소년의 모험이라는 테마에 걸맞게 각 챕터마다 동화적이고 개성적인 스테이지를 만날 수 있습니다.

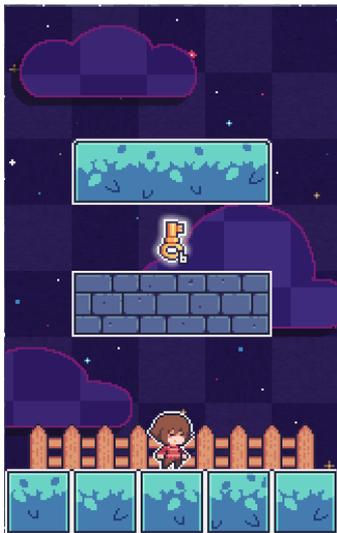
3. 게임 플레이 방식

1. 공간 밀어내기



플레이어가 게임 화면을 드래그하면 주인공 캐릭터가 위치한 '격자'를 중심으로 행 혹은 열의 공간이 밀려 움직입니다.

2. 게임 목표

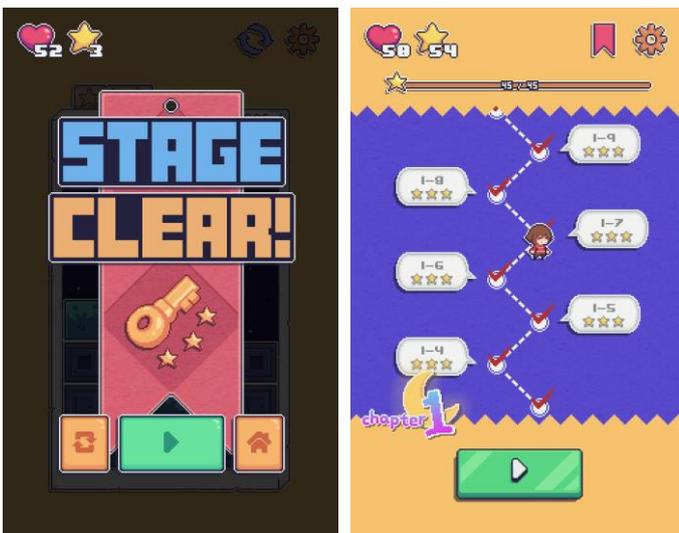


스테이지마다 존재하는 '열쇠'에 플레이어 캐릭터가 닿으면 해당 스테이지를 클리어합니다.

플레이어는 캐릭터를 열쇠가 있는 위치로 옮기기 위해 화면을 어느 방향으로 밀어야 할지 고민하게 될 것입니다.

게임 중 적의 공격을 받거나 장애물에 의해 죽을 수도 있습니다.

3. 별 수집하기



스테이지를 클리어하면 보상으로 별을 획득하고 다음 스테이지가 해금됩니다.

스테이지별로 공간을 조작한 횟수가 적을수록 높은 클리어 랭크가 책정되어 더 많은 별을 획득할 수 있습니다.

별을 일정량 모으면 다음 챕터를 해금하거나 하드 스테이지에 도전할 수 있습니다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



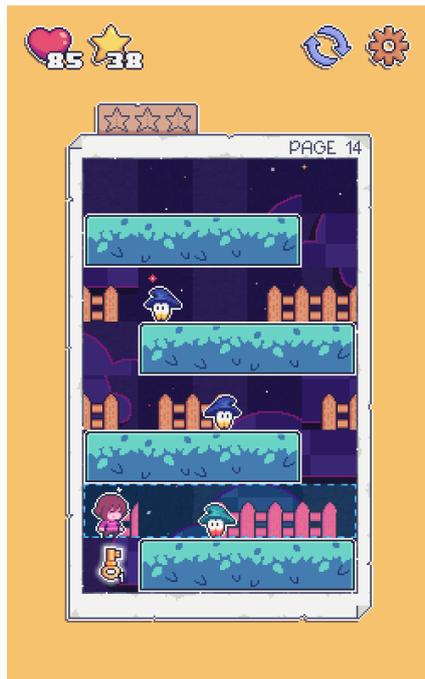
▲게임 중 사망하거나 실패하여 재시작할 때의 연출



▲챕터 선택화면



▲'공간 조작'을 사용할 수 없어 취소되는 상황의 연출



5. 기타 추가 사항

- 2021 스마일게이트 인디게임 창작 공모전에서 모바일 부문 대상을 수상했습니다.
- 2022년 2월 구글 플레이 스토어 출시를 목표로 개발 중입니다.
- 현재 1챕터의 스테이지들이 제작되었으며, 총 4개 챕터 제작을 계획 중입니다.
각 챕터마다 개성적인 테마와 컨셉으로 스테이지를 디자인할 예정입니다.