

GIGDC2021 요약기획서

참가신청서(기획부문) 및 기획서 작성방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
 - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내
 - (양식2) 상세기획서 작성분량 : 20장 이내

1.게임 간단 소개

게임 이름	Hexagonal
게임 장르	디펜스, 전략
플랫폼	PC
플레이 타임	엔딩 기준 45분 ~ 1시간
게임 시나리오	지구 이외에 새로 살 행성을 찾으러 화성으로 가게 된다. 우주선 안에는 개발을 위한 기계들과 조금의 자원이 쟁기고 화성으로 출발했다. 화성에 발을 디딘 순간 화성 자체에서 싱크홀이 발생하며 우주선을 집어삼켰다. 이후 화성 내부에 갇히게 됐는데 안에서 이상한 소리가 들리기 시작한다.

2.게임 특징

보통의 디펜스 게임은 정해진 길 위에 지나 목적지를 이동하는 적들을 목적지에 도착하기 전 자신들만의 방어시설을 사용하여 적을 처치하여 목적지를 지키는 것이 목적지라 하면 'Hexagonal'의 경우는 필드 위에 자신이 원하는 양의 적들을 대략적으로 소환할 수 있으며 또한 지나다니는 길목이 정해진 것이 아닌 적들의 AI를 통하여 목적지로 가는 가장 빠른 방법을 계산하여 여러 가지 변수를 생각하게 합니다.

3.게임 플레이 방식

[게임 시작]

육각형으로 이루어진 맵에서 시작을 한다. 시작 시 총 7개의 칸을 주고 시작을 한다. 육 각형 한 칸당 한 개의 건물이 기본적으로 깔 수 있고, 라운드마다 더 강한 건물을 설치할 수 있으며 방어하기 건물일수록 칸을 많이 차지하게 한다.

[화폐 및 방어시설]

막혀있는 블록을 클릭하게 되면 그에 맞는 광석과 몹으로 교체된다. 광석의 경우 라운드마다 설치할 수 있는 방어시설에 비례하여 얻을 수 있으며 또한 그 라운드 이후에 이 광석을 얻고 싶어도 얻을 수 없으니 생각을 잘하여 설치해야 하며 방어시설을 파괴할 때에는 설치 값의 약 30%만 돌려주어 설치 시에 많은 전략을 필요로 하게 한다.

또한 방어시설의 종류에는 공격형도 존재하지만 지원형이 존재한다. 지원형의 경우 직접적으로 공격하진 않지만 아군의 포탑을 강화해 주는 효과를 가지고 있다.

[방어시설 설치]

방어시설은 1칸으로 시작하여 최대 21칸까지 차지하는 방어시설이 존재한다. 차지하는 칸수가 커질수록 더 좋은 효율을 내는 방어시설을 설치할 수 있다. 포탑 중에는 설치 제한이 존재하는 포탑이 있다. 총 3가지의 포탑이 설치 제한이 있으며 그 중 2가지의 포탑은 지원형 포탑을 통해 강화가 가능하다.

[라운드와 맵]

라운드의 경우 총 9라운드로 구성되어 있으며 방어시설은 8라운드까지 새로운 방어시설을 추가한다. 라운드마다 나오는 몹의 종류는 일반적으로 일반몹 3마리, 보스몹 1마리로 이루어져 있으며 예외적으로 3라운드, 7라운드의 경우 기본 라운드보다 두 배가량 많은 몹이 늘어나며 난이도가 올라간다. 그렇기에 3라운드, 7라운드의 경우 새로운 방어시설이 4개씩 증가한다. 또한 9라운드의 경우는 일반 몹시 존재하지 않으며 1라운드부터 8라운드까지의 보스몹이 세 차례에 걸쳐 나오며 이를

모두 막을 시에 게임이 클리어가 되며 엔딩을 볼 수 있게 된다.

[보스 몬스터]

보스 몬스터는 기본적으로 스킬을 가지고 있다. 스킬은 체력바 위에 게이지로 표시가 되며 스킬이 사용될 때에는 불빛이 들어오며 활성화가 된다. 패시브 스킬의 경우 항상 활성화가 된다. 보스 몬스터가 있는 맵의 경우 색깔이 다르며 보스 몬스터를 소환하게 되면 라운드에 남아있는 모든 맵이 몬스터로 바뀌게 된다.

[게임 종료]

시작 시 맵 중앙에 우주선이라는 시설이 하나 생기며 우주선이 부서지면 게임이 종료된다. 또한 마지막 9라운드의 모든 보스몹들을 잡게 되면 클리어가 되며 이후의 스토리가 진행된다.

방어시설의 전체적인 표 (0R ~ 4R)

	1R	2R	3R	4R	
우주선 1칸 우주선이 부서지면 게임이 종료된다. 화성의 힘 21칸 화성의 힘이 깰든 방어시설 보스몹을 점옴 알을수있는 화성의 조각이 7개가 모아지면 만들수있다. 범위내의 모든 적은 피해를 두배로 받는다.	뇌전탑 1칸 전기로 공격하는 방어시설 공격력이 낮지만 공격속도가 빠르다. 대포 1칸 포탄을 날려 공격하는 방어시설 공격속도와 공격력의 완벽히 조화를 이룬다. 투석기 1칸 돌을 던져 공격하는 방어시설 공격속도가 느리지만 강한공격으로 한방한방을 강하게 공격한다.	화성기 3칸 초음파로 공격하는 방어시설 공격속도가 높다. 일정선상에 있는 모든 적에게 피해를 입힌다. 피해가 턱으로 들어간다. 레이저 3칸 레이저로 공격하는 방어시설 한 적에게 레이저를 쏜다. 공격속도가 높지만 표적을 바꿀때의 딜레이가 길다.	충전형 뇌전탑 3칸 전기로 공격하는 방어시설 공격속도가 낮지만 최대 5마리의 적에게 다중공격이 가능하다. 독극물 6칸 독을 뿌려 공격하는 방어시설 범위에 들어오면 독을 뿌린다. 독은 5초간 유지되며 2초마다 독을 발사한다. 독은 중첩되지 않는다.	전구 6칸 빛으로 공격하는 방어시설 범위에 들어오는 모든 적에게 피해를 입힌다. 공격력이 낮다. 적이 받는 피해가 증가한다. 집위를 벗어나면 피해증가가 사라진다 돌고래의 축복 7칸 붙어있는 모든 방어시설을 강화시키는 지원시설 이 시설에 맞닿아있는 모든 방어 시설의 공격속도가 올라간다. 맞닿은 면적에 비례하여 공격속도가 올라간다.	바람개비 7칸 바람을 통해 밀어내는 방어시설 바람을 통해 상대가 밀려난다. 상대 체력이 적을수록 더 많이 밀려난다. 빙각 7칸 얼음을 통해 느리게하는 방어시설 범위내로 들어오면 적을 얼린다. 맞은적은 느려지며 일정시간동안 피해를 입으면 적을 얼린다. 부채꼴방형에 있는 모든 적에게 피해를 입힌다.
시작	1R 보스처치	2R 보스처치	3R 보스처치	4R 보스처치	

방어시설의 전체적인 표 (5R ~ 8R)

	4R	5R	6R	7R	8R
바람개비 7칸 바람을 통해 밀어내는 방어시설 바람을 통해 상대가 밀려난다. 상대 체력이 적을수록 더 많이 밀려난다. 빙각 7칸 얼음을 통해 느리게하는 방어시설 범위내로 들어오면 적을 얼린다. 맞은적은 느려지며 일정시간동안 피해를 입으면 적을 얼린다. 부채꼴방형에 있는 모든 적에게 피해를 입힌다.	표창 부메랑 10칸 표창으로 공격하는 방어시설 표창이 적을 향해 날라가며 곧사거리까지 날라가고 다시 돌아오며 추가 피해를 입힌다. 돌아온후 바로 다시 공격이 가능하다. 문어발 10칸 문어발을 연상케하는 모습으로 축수로 공격하는 방어시설 게임내에서 공격속도가 가장 빠르다. 공격속도가 매우 높으며 공격력은 매우 낮다, 단일 공격이다.	거북선 10칸 거북선 방어시설 공격력이 매우높다. 게임내에서 사거리가 제일 길다. 조준하여 상대방을 공격하며 이 포탄으로부터 가장 먼 적을 우선시로 피격하며 한번조준하면 쏘거나 죽기전에는 끊기않는다. (사거리 밖으로 나가도 끊기지 않는다.) 공격시 근처 적의 유무에 상관없이 두칸내에 공격력의 절반의 피해를 입히는 포탄을 발사한다.	화성의 눈 12칸 눈을 통해 공격하는 방어시설 저다보는 방향의 모든적은 석화에 걸린다. 석화에 걸리면 이동속도가 절반으로 감소하며 받는 피해가 증가한다. 공격력이 0이며 공격속도는 매우 느린다. 화성의 입 12칸 입을 통해 공격하는 방어시설 부채꼴모양의 모든적들을 끌어당기며 썩은 모신을 취하여 피격한다. 보스에게는 끌어당기는대신 체력비례 피해를 입힌다.	유성 15칸 유성이 주위를 돌며 공격하는 방어시설 상대가 범위 안으로 들어오면 최대사거리로 날아가 피해를 준다. 맞은적은 느려지며 체력비례 피해를 입힌다. 화성의 결정체 15칸 화성의 진해로 공격하는 방어시설 범위내에 적이 들어오면 공을 굴린다. 공은 구름수속 점점커지며 공의 위치가 곧사거리가 되면 터지며 주위에 피해를 입힌다.	표창 부메랑* 15칸 + 10칸 표창으로 공격하는 방어시설을 보조하는 지원시설 표창이 두개기된다. 가는 표창과 돌아오는 표창을 둘다 맞으면 체력비례 피해를 준다. 문어발* 15칸 + 10칸 문어발을 연상케하는 모습으로 축수로 공격하는 방어시설을 보조하는 지원시설 기본공격에 추가 발화를 붙인다. 발화스택은 최대 15스택까지 중첩이 되며 15스택을 쌓을경우 문어발에게 받는 피해가 증가한다.
4R 보스처치	5R 보스처치	6R 보스처치	7R 보스처치	8R 보스처치	

몬스터의 전체적인 표 (나오는 라운드) / 빨간색 : 난이도 UP / 주황색 : 보스 몬스터만 나오는 라운드

라운드	몬스터 종류	보스 몬스터
1. 화성의 깊은곳	고블린, 놀, 고스트	나가
2. 엘프의 숲	넴프, 다크엘프, 닉시	팅커벨
3. 끝이 없는 동굴	가고일, 드워프, 마고일	고렘
4. 화성의 지옥	나이트메어, 데빌, 사탄	루시퍼
5. 화성의 바다	마메이드, 메로우, 세이렌	현무
6. 길을 잃은자의 던전	미라, 미믹, 미스트	바실리스크
7. 용들의 마을	그리폰 가고일MK2 레이스	드래곤
8. 나이트 매어	베리얼 데몬 서큐버스	데모고곤
9. 화 '성' Fire Castle	나가, Tingkabel, Golem, Lucifer, Basilisk, Dragon, Demogorgon 강화 ver. (체력이 일정화 한다.)	

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



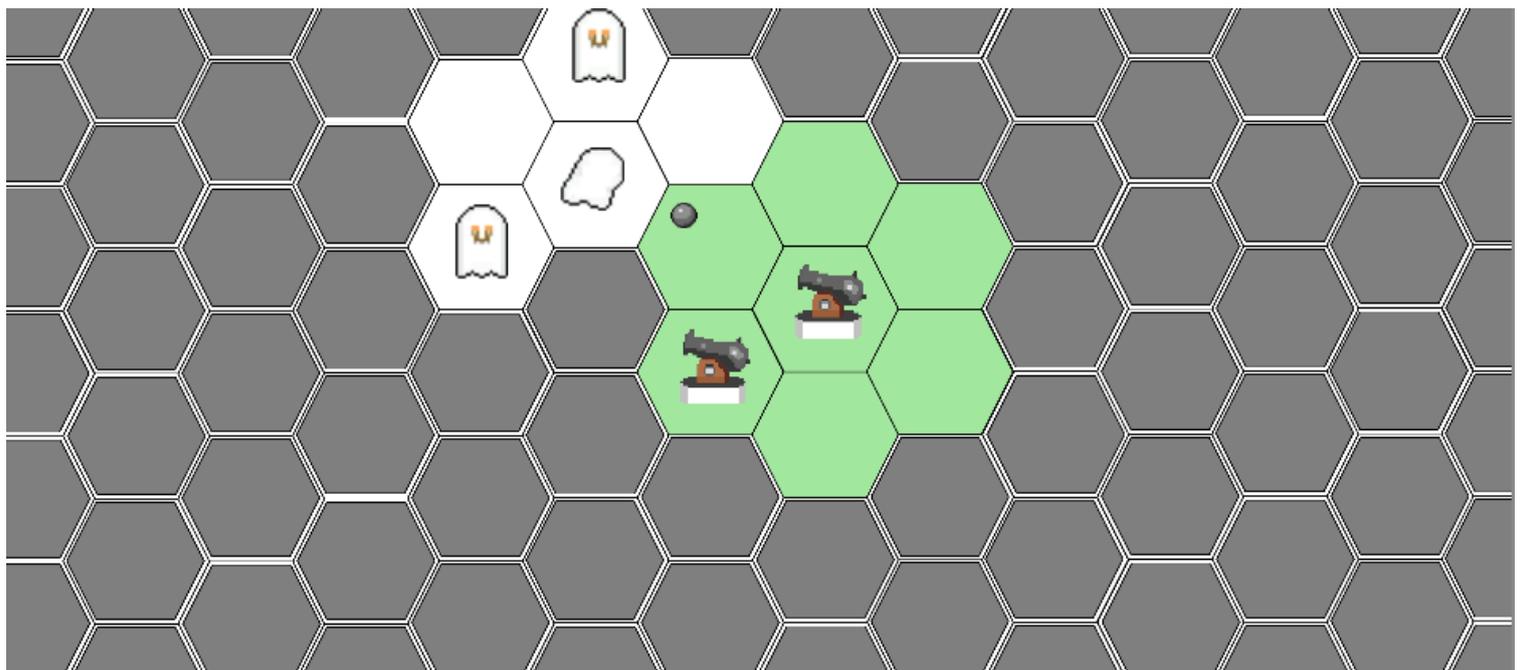
방어시설 (대포이미지)



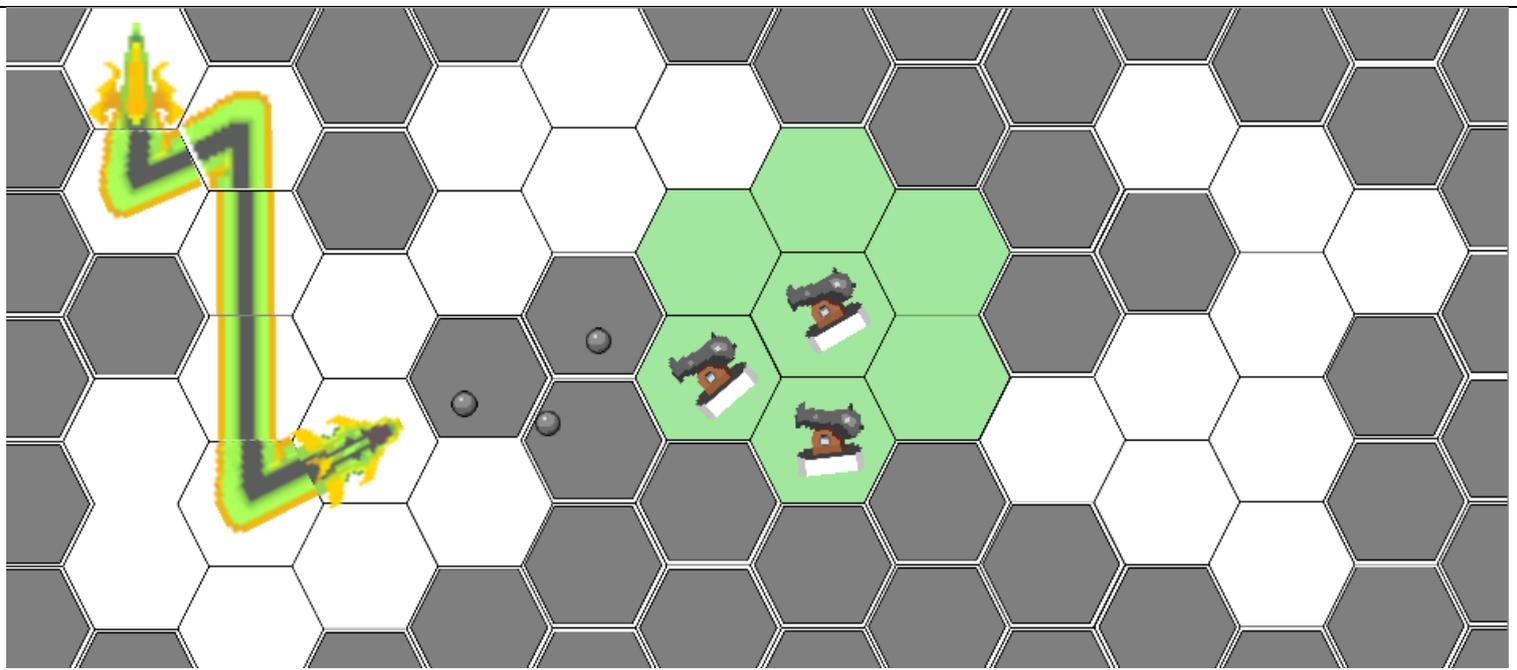
포탄 (대포 총알)



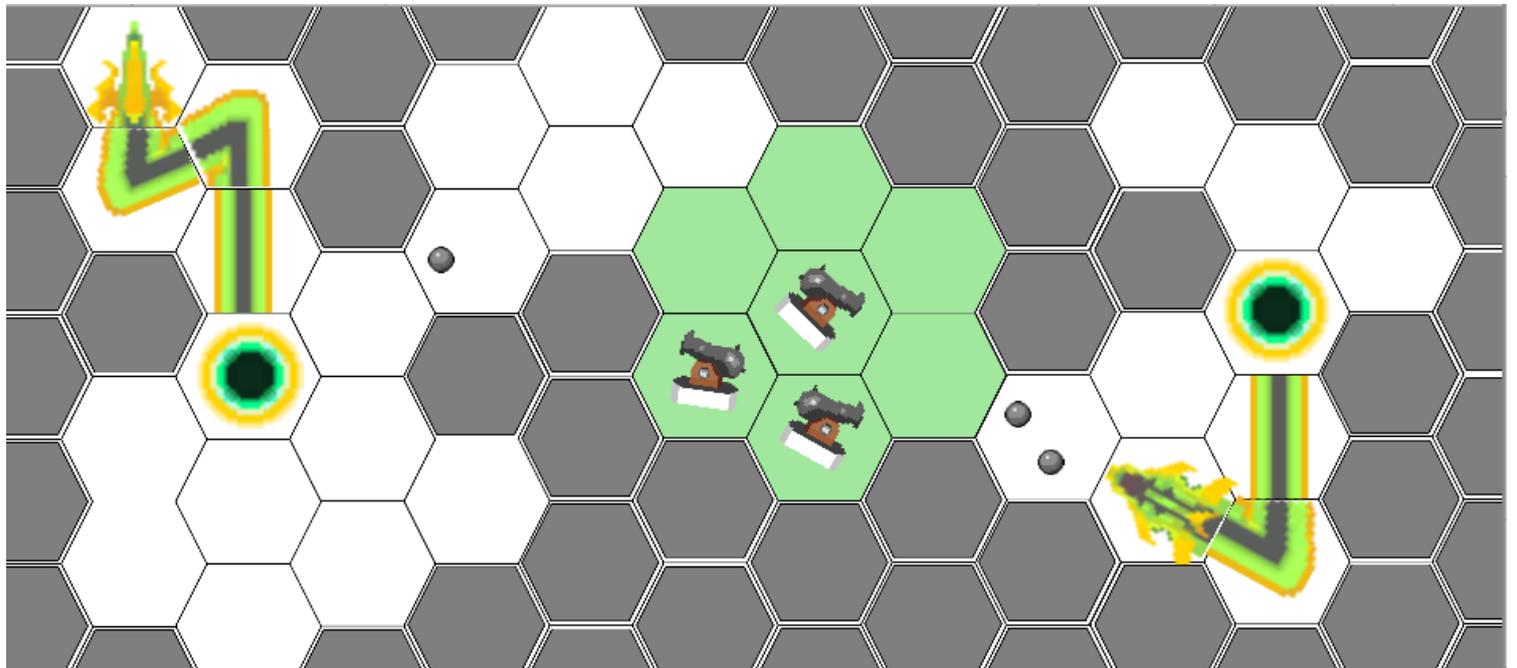
몸 (고스트 이미지)



일반 몸을 잡는 모습 (초록색 맵에는 방어시설 설치 가능)



보스 몹인 나가를 잡는 모습 (정식으로 게임을 만든게 아니라 이미지가 조금 깨짐)



보스 몹인 나가의 스킬을 사용한 모습 (정식으로 게임을 만든게 아니라 이미지가 조금 깨짐)

5. 기타 추가 사항

이미지의 경우 팀 내에서 그릴 수 없어 학교 친구에게 외주를 받아 진행하였습니다.

몬스터 이름 출처

<http://blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=fnemdnpdj&logNo=70024661321>