

GIGDC2021 요약기획서

참가신청서(기획부문) 및 기획서 작성방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
 - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내
 - (양식2) 상세기획서 작성분량 : 20장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1. 게임 간단 소개

VIRUS DEFENSE

1.1) 게임 개요

제목	• Virus Defense
장르	• 2D 횡 스크롤 디펜스 게임
주요 타겟층	• 디펜스 게임을 좋아하는 라이트, 미들 코어 게이머
디바이스/플랫폼	• Mobile / AOS, IOS
기획 의도	• 바이러스가 인체를 침투하는 과정을 게임으로 풀어내어 바이러스에 대한 관심을 유도하고 경각심을 유발하고자 함
기획 목표	• 유동적이고 긴장감 있는 플레이가 가능한 디펜스 게임을 제공하는 것
한 줄 요약	• 몸에 침투하게 위해 몰려오는 바이러스를 백혈구를 통해 막아내는 디펜스 게임이다.

1.2) 레퍼런스 게임

“Paladog”의 게임 진행 방식과 UI, “Plants vs. Zombies”의 로비 시스템을 참고했다.



“Paladog”



“Plants vs. Zombies”

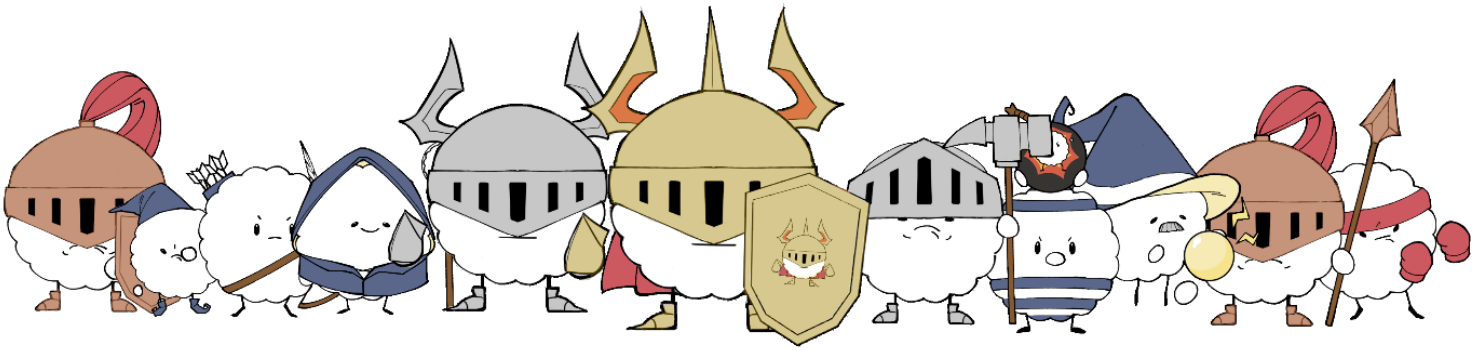
2. 게임 특징

2.1) 리더 백혈구(리더 유닛) 조작



직접 조작 가능한 리더 백혈구(리더 유닛)가 존재하며, 리더 백혈구를 적절히 활용하여 게임을 플레이해야 한다. 리더 백혈구를 통해 임기응변으로 적을 막아내는 아슬아슬한 상황도 자주 발생하여 긴장감 있는 게임 플레이를 경험할 수 있다.

2.2) 독특한 캐릭터 디자인



각 백혈구마다 특징과 역할이 있고 그것에 맞게 직관적인 외형을 가지고 있어 백혈구의 기능에 대해 빠르게 숙지할 수 있고, 각 백혈구의 특징에 대해 간접적으로 학습할 수 있어 흥미를 유발한다. 또한, 아기자기하게 캐릭터화된 아트로 표현되어 이질감 없이 게임에 몰입할 수 있다.

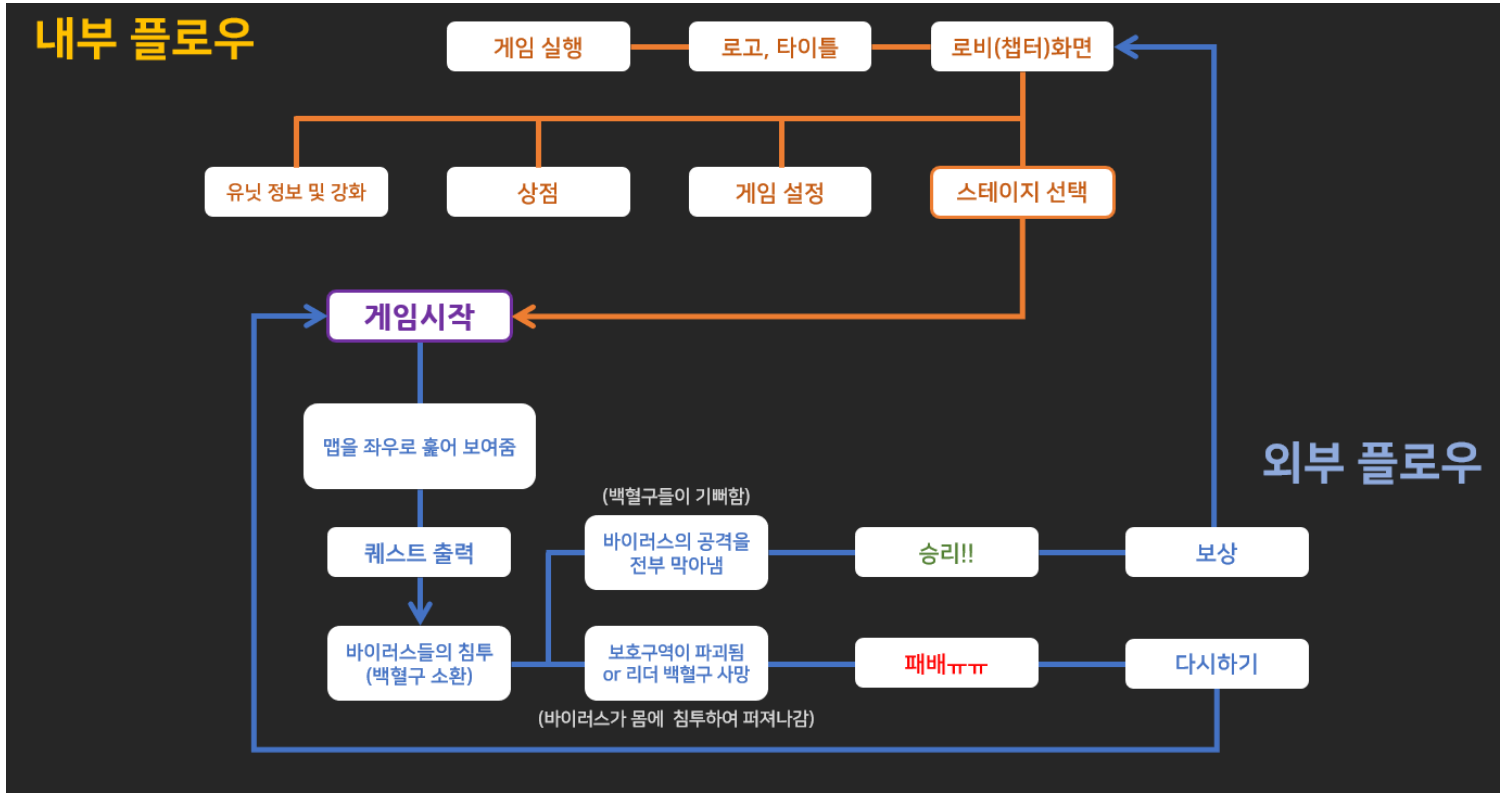
2.3) 코로나바이러스 이슈를 통한 흥미



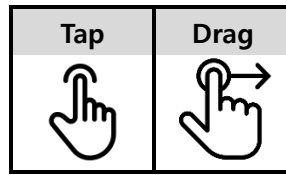
코로나 19사태로 인해 바이러스에 대한 관심이 급증하고 있다. 이 게임은 백혈구와 바이러스 대해 다루며 몸을 지키는 백혈구와 바이러스의 침투과정을 간접적으로 체험하고 학습할 수 있어 흥미를 유발한다.

3. 게임 플레이 방식

3.1) 플레이 시나리오 흐름도



3.2) 컨트롤 방식



기기는 모바일 디바이스로 "Tap"과 "Drag" 통한 조작만으로 구성되어 있다.

3.3) 게임 규칙

일반적인 모바일 2D 횡 스크롤 디펜스 게임의 문법을 따른다.

여러 챕터와 스테이지가 존재하고, 그에 맞는 다양한 규칙과 방법으로 게임을 진행하게 된다. 바이러스(적 유닛)가 몸에 침투하기 위해 공격해오고, 그를 막기 위해 백혈구(아군 유닛)를 소환하고 리더 백혈구(리더 유닛)를 조작하여 방어해야 한다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

4.1) 백혈구 이미지





4.2) 유닛 화면 이미지

유닛의 정보 확인 및 강화를 할 수 있는 화면이다. 탭 버튼을 통해 리더 백혈구, 백혈구, 바이러스의 정보를 볼 수 있고 강화를 진행할 수 있다.



리더 백혈구 정보



백혈구 정보



바이러스 정보

4.3) 상점 화면 이미지

아이템, 스킬, 패키지, 재화 등을 구매할 수 있다. 탭 버튼은 통해 상품 목록을 바꿀 수 있다.



상점 화면1 (아이템)



상점 화면2 (재화)



상점 화면3 (패키지)

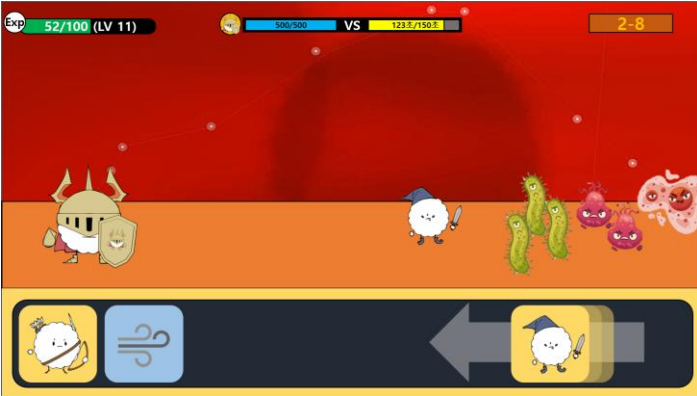
4.4) 인 게임 이미지



일반 스테이지 인 게임 화면



4 스테이지 인 게임 화면



8 스테이지 인 게임 화면



12 스테이지 인 게임 화면

5. 기타 추가 사항