

GIGDC2020 요약기획서

참가신청서(기획부문) 및 기획서 작성 방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
 - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내
 - (양식2) 상세기획서 작성분량 : 20장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1. 게임 간단 소개

게임 제목은 '달리자 마라톤'인데 마라톤을 달리는 게임이라는 것을 단번에 알 수 있다.
 게임의 주 목적은 체력을 관리하면서 결승점에 도달하는 것이 목표인 게임인데 음식을 먹거나 체력을 상황에 맞게 효율적으로 사용하여 빨리 결승점에 도착 하여야 게임에서 승리할 수 있게 된다.
 그러므로 속도감도 중요시 하되 전략적 선택이 매우 중요한 게임이라 볼 수 있다.
 그리고 환경과 유저의 캐릭터 커스터마이징을 통한 다양한 변수가 존재해 유저들의 게임에 대한 탐구심과 흥미를 유발시킨다.
 이 게임은 싱글플레이와 멀티플레이로 나누어진 게임 방식인데 각각 대상 연령층이 달라 각각 탄탄한 기획에 기반해 많은 유저들을 끌어들이 수 있고 게임 수명도 증가하게 된다.

2. 게임 특징

1. 싱글플레이 요소

이 게임은 멀티플레이 뿐만 아니라 싱글플레이도 존재하고 싱글플레이 스토리가 상당히 흥미롭다.

2. 다양한 스킨

다양한 마라토너 캐릭터를 인앱 재화를 통해 구매가 가능하고 마라토너의 옷도 스킨으로 판매를 하여 높은 커스터마이징 자유도를 지니고 있다.

3. 다양한 환경요소

맵에 따라서 건조한 맵의 경우는 언덕 그리고 산지의 경우 돌 등 다양한 장애물들이 존재가 가능하고 상황마다 비, 눈, 우박 등의 날씨가 존재하며 낮과 밤같은 환경요소들에 따라 캐릭터의 스펓 및 고유속성에 따라 지형에 대한 디버프와 버프가 존재하여 전술적으로 캐릭터를 선택하는 판단력 또한 필요해 흥미진진하다.

3. 능력치 시스템

게임 내 재화로 구매한 캐릭터마다 고유 능력과 레벨에 따른 스펓 시스템이 존재하여 게임 초반에는 멀티플레이도 게임 템포를 느리게 하여 초보자들의 게임 유입을 도우면서 자기만의 캐릭터를 육성한다는 느낌을 받을 수 있는 능력치 시스템이 있다.

4. 미니게임, 복불복

기존 레이싱에서는 없던 요소인 체력을 채우는 식량 보급소가 있는데 다양한 미니게임과 복불복이 존재하여 유저들의 흥미를 유발하고 경쟁심에 더욱 불을 붙이게 되는 요소가 존재한다.

4. 다양한 모드

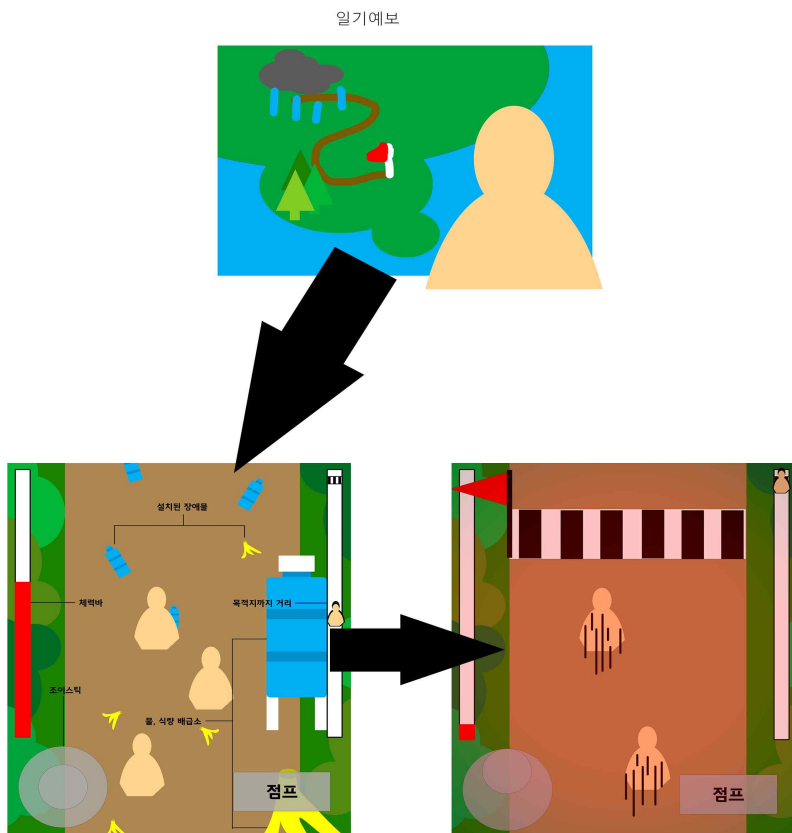
게임의 특징을 살린 다양한 모드가 존재하고 또한 그 모드들을 통해 유저가 확률, 환경 등을 마음대로 설정 할 수 있어 질리지 않는 게임을 경험할 수 있다.

3. 게임 플레이 방식

멀티플레이 게임 모드 중 대표적인 모드인 마라톤 모드

1. 처음에 플레이어들에게 일기예보를 통해 달릴 장소의 지형과 거리, 날씨 등의 정보를 제공해 준다. 정보를 제공 받은 플레이어들은 준비시간에 자기의 상황과 맞는 캐릭터와 장비를 선택하여 게임 준비를 마쳐야 한다.
2. 플레이어는 조이스틱을 이용해 마라토너의 x좌표를 이동시키거나 달리고 멈추게 할 수 있고 점프버튼을 사용하여 장애물을 피하는 방법도 가능하다. 배급소에 방문해 복불복이나 미니게임을 수행하여 이기게 되면 식량 배급을 받아 체력을 채워야 한다. 또한 각 플레이어들은 마라톤 시 다른 플레이어들을 장애물 설치, 디퍼프 적용 등으로 방해하는 것이 가능하며 공격을 받은 플레이어는 공격에 따라 피하거나 방어하는 방법이 존재한다.
3. 체력이 모두 없어지거나 중간에 나가 포기하게 되면 마지막 결승점까지 다양한 경우의 수에 따라 1등 2등 3등까지 결정되고 게임 한 판은 모든 주자가 탈락하거나 들어와야 비로소 한 판이 된다. 순서대로 1등, 2등, 3등, 특정한 시간 내에 통과, 시간 무관하고 통과 순으로 게임내 재화를 높은 순위 일수록 높게 지급 받게 된다. 또한 전적에 기록되게 되어 성취감을 느낄 수 있고 횟수에 따라 추후 게임 정식 대회 출전권이 주어지게 된다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



일기예보를 한 다음 모두 같은 시각에 똑같이 달려 결승점에 도착하면 게임 종료

5. 기타 추가 사항

게임 제목 : 달리자 마라톤

- 마라톤을 뛰는 게임이라는 것을 단번에 알 수 있다.
- 이를 이용해 마라톤에 관심있는 사람부터 마라톤에 관심 없는 사람까지 흥미를 느낄 수 있다.

기획의도

- 기존 속도감만 중요시 한 레이싱 게임들의 전형적인 방식이 조금 마음에 들지 않았다.
- 기존 조깅이나 마라톤에 관심이 있던 사람들이 재미있고 쉽게 마라톤을 접할 수 있게 하고 싶었다.

플랫폼

- 모바일 안드로이드 및 IOS

타겟연령층

- 싱글플레이 (연령층 = 8 ~ 12)
- 멀티플레이 (연령층 = 12 ~ 19)