

## 1. 게임 간단 소개



타이틀	리플 이펙트
플랫폼	PC (스팀 출시 예정)
플레이 타임	6시간
출시일자	2020년 11월
개발 엔진	유니티 엔진
장르	탄막+삼인칭 슈팅게임

리플 이펙트는 **카메라 뷰를 전환하며 싸우는** 스타일리쉬 액션 게임입니다.

주인공인 가토와 우주선 AI인 로즈는 우주를 떠돌아다니고 있었습니다.

하지만 우주해적과 조우를 하게 되고 뽀빠에 빨려 들어갑니다.

어느 외계 행성에 불시착하게 되었지만 로즈는 고장 나게 되었고,

하나뿐인 친구를 고치기 위해서 가토는  
어떠한 전투도 겪을 준비가 되어 있습니다.

## 2. 게임 특징

### 1. 리플 이펙트는 유저가 카메라 전환을 할 수 있습니다.



그렇기 때문에 다양한 카메라 뷰를 소화할 수가 있습니다.

1. 오락실 비행슈팅 시점
2. 고전 공포게임식 고정 카메라
3. 쫄쫄 게임이 생각나는 탑 뷰

여러가지의 카메라를 사용하나 통일성 있는 시점 전환 시스템으로 복잡하지 않습니다.

### 2. 카메라가 역동적이기 때문에 스타일리쉬한 액션 플레이를 느낄 수 있습니다.



화면이 전환이 크게 느껴지면 유저는 평범한 플레이를 해도 자신이 멋진 플레이를 하고 있다는 느낌을 줍니다.

3. 리플 이펙트는 미국 카툰식 그래픽 느낌을 표현했습니다.



카툰식 그래픽은 특유의 코믹스 요소를 가지고 있습니다. 캐릭터는 2D 리소스로 제작하면 스토리텔링에서도 애니메이션을 보는 듯한 느낌을 주며, 배경은 3D 리소스 카툰 셰이더를 입혀서 두 리소스의 이질감을 최대한 줄였습니다.

### 3.게임 플레이 방식

#### 메인 코어 시스템

리플 이펙트는 넓은 뷰 모드와 삼인칭 슈팅 시점 뷰를 오가며 적과 전투를 하는 게임입니다.



넓은 뷰의 특징은 이동속도가 빠르고, 맵을 탐험하기에 좋으며, 적의 위치와 적의 패턴을 파악하기가 좋습니다. 그 외에도 총을 장전할 수 있습니다.



삼인칭 슈팅 시점 뷰의 특징은 적을 공격할 수 있습니다. 하지만 이동속도가 느리고 시점이 좁습니다. 이러한 특징을 적절히 이용해서 전투에서 승리해야 하는 게임입니다.

### 스토리 구성에 따른 게임 진행

리플 이펙트는 스토리에 따라서 진행을 합니다. 로즈를 구하기 위해서 적과 싸우고 소규모 스테이지를 진행을 하면 보스 몬스터와 싸우게 됩니다. 승리 시에 한 챕터의 엔딩을 보고 스토리를 이어 나가는 방식입니다.



### 다양한 무기와 스킬 추가

게임을 진행하면 얻는 코인으로 유저는 새로운 무기를 얻을 수 있거나, 새로운 스킬을 맞출 수 있습니다. 그래서 자신의 플레이 스타일에 맞게 무기와 스킬을 조합하여 플레이 할 수 있습니다.



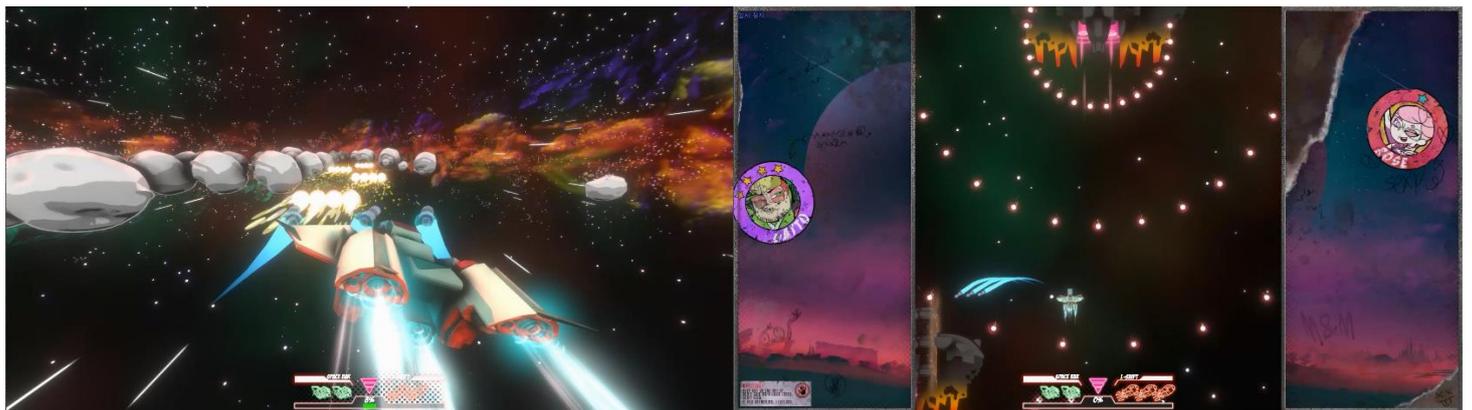
### 4. 게임 이미지 ( 예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부 )



보스 전투 이미지



컷씬 장면



게임 플레이 스크린샷



연출 장면

## 5. 기타 추가 사항