

## GIGDC2020 요약기획서

### 참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
  2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
  3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

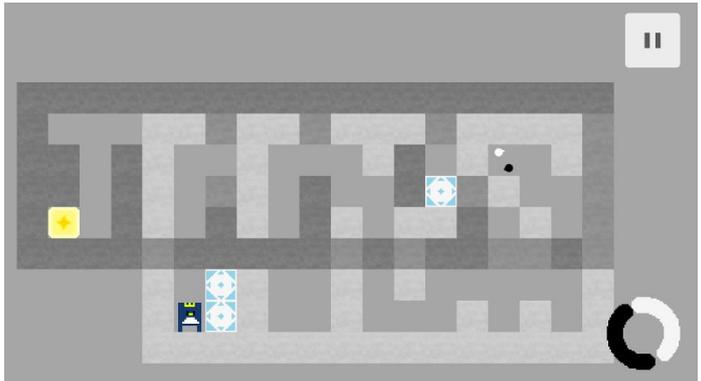
### 1.게임 간단 소개

흑백중력은 스토리형 퍼즐 게임으로, 자신이 살던 별의 코어가 깨져, 조각들을 모으기 위해 여정을 떠나는 '스퀘어'의 이야기를 다룬 게임입니다. 플레이어는 중력을 회전시키고 블록들을 반전시키며 퍼즐을 풀어나가며, 모든 일의 진실에 점점 더 가까워집니다.

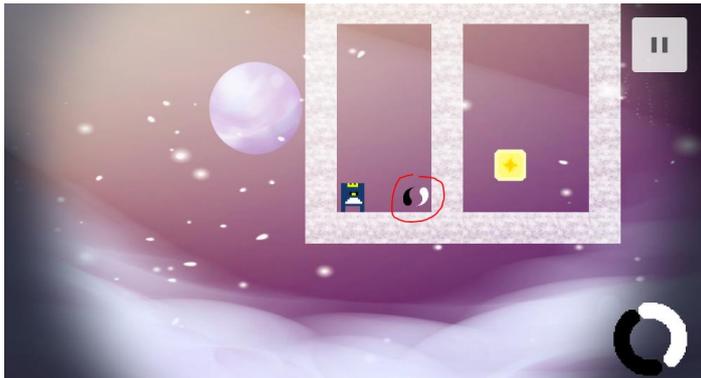
### 3.게임 플레이 방식



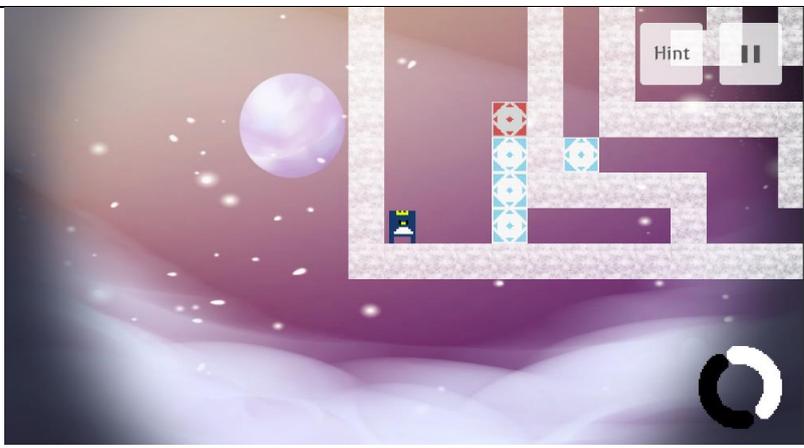
좌,우 화면을 눌러 중력을 회전시킬 수 있습니다.



화면 우측 하단의 버튼을 눌러 흑/백 블록들의 위치를 확인할 수 있습니다.

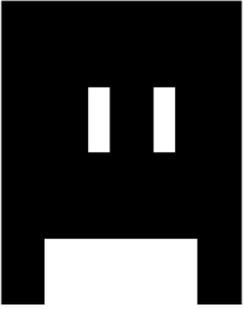


붉은 동그라미 쳐진 오브젝트와 접촉하여 흑/백 블록을 반전시킬 수 있습니다.

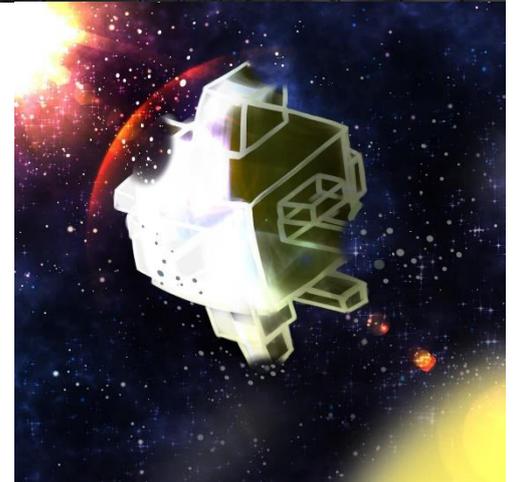
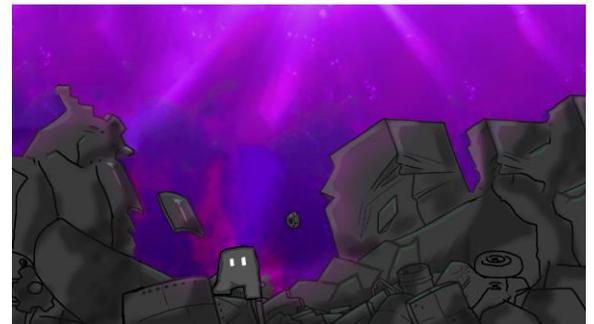


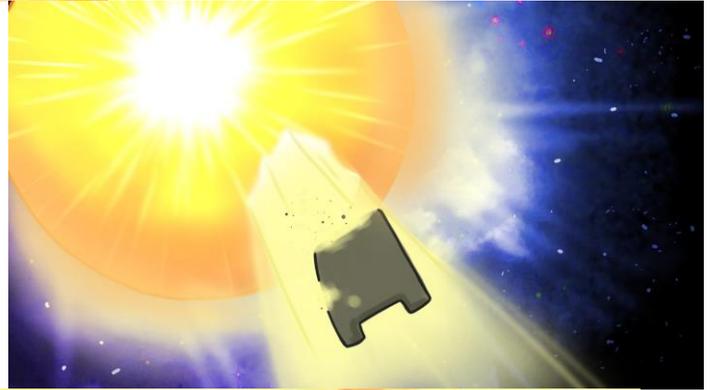
중력에 영향을 받는 파란 블록, 파란 블록과 같지만 깔리면 죽는 빨간 블록 같은 장애물들을 이용하여 노란 블록에 도착하면 클리어입니다.

4. 게임 이미지 ( 예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부 )



캐릭터 이미지. 간단하고 단순한 디자인





다양한 이벤트 씬들

## 5. 기타 추가 사항

업데이트 계획:

스테이지 추가, 스킨 추가, 광고 등 기능 구현 예정입니다.

또한 2챕터 부터는 각 챕터별 마지막 스테이지에 보스전과 같은 이벤트 스테이지를 만들어 스토리에 몰입하게 만들 예정입니다.