

GIGDC2020 요약기획서

참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성 방법

- 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
- 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
- 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1. 게임 간단 소개

평화롭던 세계에 돌연 마녀가 나타나 저주를 걸었습니다. 마법사인 당신은 모든 것을 원래대로 돌려놓기 위해 여행을 떠납니다...

'피아'는 재밌는 특징을 가진 로그라이크 + 슈팅 게임입니다. 바로 플레이어가 밟은 블록은 바닥으로 떨어져 다시 사용할 수 없다는 점입니다. 이를 이용하여 플레이어는 몬스터를 떨어뜨리는 등 전략적으로 사용하거나 혹은 갈 길이 없어 곤란한 상황이 될 수 있습니다.

한걸음 한걸음 신중히 진행하며 다양한 아이템을 얻고 몬스터를 상대해보세요!

2. 게임 특징

• 떨어지는 블록들

'피아'의 가장 큰 특징은 바로 플레이어가 밟은 블록은 바닥으로 떨어져 다시 사용할 수 없다는 점입니다. 이를 이용하여 플레이어는 몬스터를 떨어뜨리는 등 전략적으로 사용하거나 혹은 갈 길이 없어 곤란한 상황이 될 수 있습니다. 빛이 나는 블록처럼 도움이 되는 블록들도 있습니다. 이 블록을 밟는다고 큰 위험은 없을것이지만 충분한 도움을 제공할것입니다.

• 개성있는 적들

'피아'에서는 다양한 적들을 만나볼 수 있습니다.

근거리 몬스터 : 기본적인 몬스터로 다양한 스텟의 변화가 있습니다.

원거리 몬스터 : 원거리 공격을 하는 몬스터입니다. 이들이 있는한 가만히 앉아 공격만 할 수는 없을 것입니다.

하늘을 나는 몬스터 : 땅이 부서져도 무시하고 올 수 있는 위협적인 몬스터들입니다.

땅을 뿌시는 몬스터 : 어쩌면 이들에 의해 길이 막힐 수도 있습니다.

• 다양한 아이템과 무기

매번 새로운 조합으로 모험을 떠나보세요!

3. 게임 플레이 방식

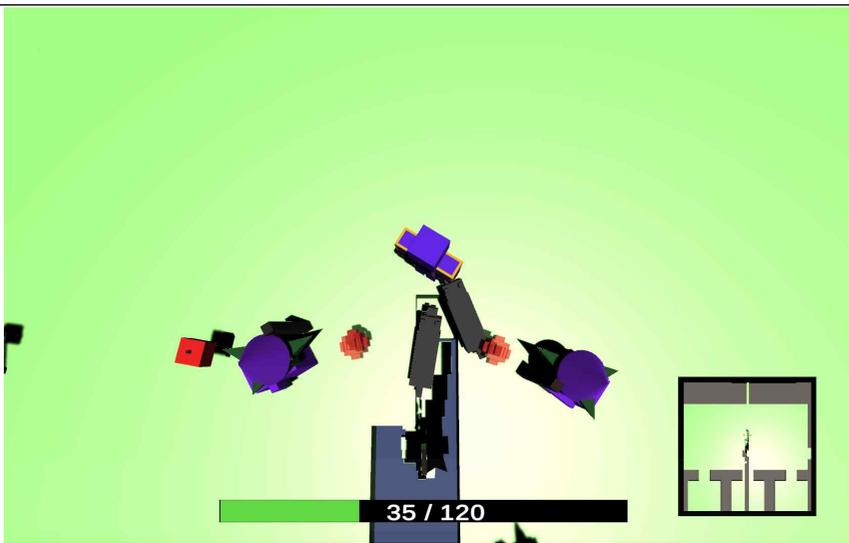
이동 : WASD, 공격키 : 마우스 좌클릭

체력 회복 아이템 : 전투 중 깎인 체력을 보충할 수 있습니다.

스텟 강화 아이템 : 플레이어의 기본스텟을 영구적으로 올려줍니다.

무기 아이템 : 다양한 특색을 가진 무기 아이템으로 새로운 형태의 게임플레이를 즐길 수 있습니다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



상점 :

원하는 아이템을 구입하여 플레이어 자신만의 빌드를 구현할 수 있습니다.

또한 재화를 얻기 위해 몬스터와의 전투를 유도할 수 있습니다.



2스태이지 플레이 모습

5. 기타 추가 사항

개성있는 아이템들 :

쏘면 뒤로 나가는 무기,

반사데미지를 입히는 아이템

전략적인 스테이지 :

떨어지면 버프/디버프를 주는 발판들

부수면 주위 발판들이 생겨나는 오브젝트