

게임 소개

- ▶ 스토리 중심 게임, 하나의 결말
- ▶ '설득'을 통한 새로운 전투 방식
- ▶ 다양한 패턴의 화살표 특성
- ▶ 클래식 음악을 리메이크한 칩튠 음악
- ▶ 기획, 아트, 음악, 개발 모두 혼자서

배경 소개

- ▶ 사람들은 결국 자기 자신(의 안전과 행복)을 위해 살아갑니다.
- ▶ 지금까지 만들어진 모든 것들은 그러한 원리로 완성되었습니다. 문화, 기술, 대인 관계.
- ▶ 그런데 이 시점에서, 지금과 같은 구조 안에서 많은 것을 포기하며 살고 있을 지도 모릅니다. 모르는 일이에요. 어떻게 바뀌겠나요.
- ▶ 주인공은 그걸 바꿀 능력을 가지고 있습니다. 비상식적인 신념과 함께.

‘설득’ 소개

- ▶ ‘설득’은 ‘커맨드’ 방식입니다. 화면에 나타나는 화살표를 보고 방향키를 통해 순서대로 눌러주면 성공합니다.
- ▶ 설정상으로 주인공은 집중만 잘 하면 능력을 무한대로 사용할 수 있습니다. 하지만 중간에 틀리거나 제한시간 안에 입력하지 못하면 정신력(생명)을 하나씩 잃어갑니다.
- ▶ 특성을 가진 화살표는 게임을 더 재미있게, 어렵게 만들 것입니다!

주의 사항

- ▶ 게임 실력이 정말 좋거나 안좋지 않다면 '보통' 난이도를 추천드립니다. (난이도는 메인 화면에서 언제든지 변경 가능합니다)
- ▶ 생명이 깎일 수록 약간의 추가 시간이 생깁니다.
- ▶ 특별한 화살표의 개수에 따라 추가 시간이 붙습니다.
- ▶ 5번 연속으로 '설득'에 성공하면 생명 하나를 회복합니다.
- ▶ 메뉴 화면의 맨 오른쪽에서 원하는 버튼 배열을 선택할 수 있습니다.

전개 소개

- ▶ Part1 : Impressionistic / 주인공과 친구들(공동체)의 대립
- ▶ Part2 : Romantic / 주인공이 각성하는 계기
- ▶ Part3 : Classic / 꿈을 이루기 위해 어떤 중요한 인물을 찾아감
- ▶ Part4(ending) : Baroque / ...
- ▶ 감사합니다! &