



앤티리아

ANTILA

INDEX

1. 게임개요 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
2. 세계관 및 시나리오 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3. 플레이 메커니즘 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
4. 게임 흐름도 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
5. 플레이 컨셉 화면 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
6. 게임특징 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
7. 캐릭터 컨셉 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
8. NPC 컨셉 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
9. 사운드 컨셉 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
10. 시스템 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
11. 관련 기사 및 참고 문헌 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.



앤티리아

ANTILA

INDEX

1. 게임개요	5
2. 세계관 및 시나리오	5
3. 플레이 메커니즘	6
4. 플레이 컨셉 화면	7

1. 게임개요

1) 게임제목

개미를 뜻하는 단어인 ANT와 게임 속 캐릭터 이름인 리아를 합친 단어이다.

2) 기획의도

학업에 시달려 지친 학생 같은 일상에서도 볼 수 있을법한 친숙한 사람들의 유형을 몬스터로 설정 함으로써 우리 사회의 모습을 담은 게임을 만들고 싶었다.

3) 플랫폼 및 장르

PC와 모바일에서 플레이 가능한 횡스크롤 장르의 게임이다.

4) 게임 재미요소

몬스터의 기분을 나타내는 재치있는 말풍선과 5단위에 스테이지를 플레이 할 시 진행되는 번외게임이 이 게임의 재미요소이다

2. 세계관 및 시나리오

1) 세계관

인간들에 의해 자신의 정착지를 빼앗긴 개미가 마을의 재설립을 위해 모험을 떠나다.

2) 시나리오

아들 리아가 태어난 날, 노아는 엔트리아 마을을 세웠다. 엔트리아 마을을 세우고 평화로웠던 순간은 “개발 구역”이라는 팻말이 꽃하기 시작한 후부터 완전히 파괴당했다. 인간들이 “굴삭기, 포크레인”으로 엔트리아 마을을 해집던 찰나, 아버지인 노아는 엔트리아 마을 개미들과 가족들을 이끌고 새로운 정착지를 찾으러 나섰다. 정착지를 찾으러 가는 와중에 대다수의 마을 개미들은 인간의 발에 밟히고 노아의 아내 리나는 인간에게 붙잡혔다. 그렇게 엔트리아 마을 개미들은 노아, 리아만 남은 채 새로운 정착지를 향해 나아가고 있었다. 그렇게 며칠을 떠돌아다닌 결과, 노아와 리아는 정착 할 만한 곳을 찾았다. 터를 잡고 땅굴을 파려던 중, 인간이 노아를 채집통에 수집해갔고 노아는 리아한테 “꼭 돌아올게” 라는 말만 남긴 채 사라졌다. 엔트리아 마을과 마을 개미들, 가족들을 모두 잃은 리아는 트라우마가 생긴다. 그로부터 몇 개월 후, 리아는 암컷개미 퀸을 만나 가정을 이루고 인간의 집에 거주했었던 카이를 만나고 엔트리아 마을을 재설립한다. 몇 달 후, 엔트리아 지역에 “공사 구역”이라는 팻말이 쏜다. 리아는 노아를 떠올리며 엔트리아 마을과 자신의 가족들을 절대 잃지 않을 거라 결심하고 모험을 떠난다.

3. 플레이 메커니즘

- 1) 게임의 세계관을 담은 오프닝 화면이 실행되고 “엔트리아”라는 문구가 뜨는 타이틀 화면이 실행되면서부터 본격적으로 게임이 시작된다.
- 2) 메뉴화면에서 처음부터 플레이 할 것인지, 이어서 플레이 할 것인지 유저는 선택한다.
- 3) 처음 게임을 플레이하는 유저는 튜토리얼을 수행한 후 캐릭터 덱을 선정한다. 이어서 하는 유저는 플레이 할 스테이지의 캐릭터 덱을 유지하거나 변경한다.
- 4) 덱 선정을 마친 유저는 게임을 플레이 할 수 있다.
- 5) 앞으로 직진하는 몬스터를 피해 목적지를 향해 나아가는 게임으로 스테이지가 거듭될수록 맵이 다양해지고 등장하는 몬스터의 개체수와 난이도는 증가한다.
- 6) 5스테이지, 10스테이지, 15스테이지 등 5단위의 스테이지를 플레이 할 시엔 기존의 플레이 방식과 다른 형식의 미니게임이 실행된다.
- 7) 모든 스테이지를 클리어 한 유저는 게임의 엔딩을 볼 수 있다.

4. 플레이 컨셉 화면



체크번호	주요설정	비고
1	모바일 이동키	PC는 단축키가 존재
2	스킬사용버튼	모바일은 터치, PC는 단축키로 사용 가능
3	땅굴	이동키를 이용해 숨기 가능
4	몬스터의 기분상태를 나타내는 말풍선	-
5	몬스터의 HP	-
6	현재 스테이지와 남은 스테이지 까지 남은 거리	-